

Комплект:

Codimex E1 – Электронная мерная
вилка

Смартфон

Программа “E-caliper”

Инструкция по обслуживанию



Содержание

1. Вступление.....	3
2. Электронная мерная вилка Codimex E1	4
2.1 Технические характеристики.....	4
2.2 Значение кнопок	5
2.3 Метод измерения.....	5
2.4 Эксплуатация мерной вилки	5
2.5 Зарядка аккумулятора	7
3. Смартфон (или планшет).....	8
4. Приложение „E-caliper“	10
4.1 Установка приложения, подключение устройств	10
4.2 Начало работы с программой	19
4.2.1 Регистрация пользователя.....	19
4.2.2 Подготовка к измерениям	21
4.2.3 Добавление нового проекта, группы	23
4.2.4 Редактирование, удаление проектов, групп.....	30
4.3 Измерения.....	34
4.3.1 Результат, редактирование, удаление измерений.....	37
4.4 Экспорт данных	40
4.4.1 Локализация экспортированных данных.....	42
4.5 Активация полной версии.....	44

1. Вступление

Комплект используется для регистрации измерений растущих деревьев и древесины.

Составные части комплекта:

1. Электронная мерная вилка Codimex E1
2. Смартфон (или планшет)
3. Мобильное приложение „E-caliper“

Производитель предоставляет:

1. Электронная мерная вилка Codimex E1
2. Мобильное приложение „E-caliper“

По желанию клиента предоставляется любой смартфон (с системой Android OS.) за дополнительную плату.

Мерная вилка Codimex E1 используется для измерения древесины, а получаемые данные пересылаются в программу "E-caliper" по каналу Bluetooth. Программа может быть установлена на любом устройстве с системой Андроид.

Приложение имеет открытую структуру, благодаря чему пользователь может конфигурировать любые учетные элементы, чтобы измерение было как можно больше приспособлено к ожиданиям пользователя. Приложению позволяет создавать множество отдельных проектов, которые в любой момент можно редактировать или удалять.

Данные измерений записываются в памяти смартфона, можно их загружать в формате CSV. Экспортировать файл со смартфона можно высылая по Bluetooth или по электронной почте, а также копируя через USB-кабель на компьютер.

2. Электронная мерная вилка Codimex E1

2.1 Технические характеристики

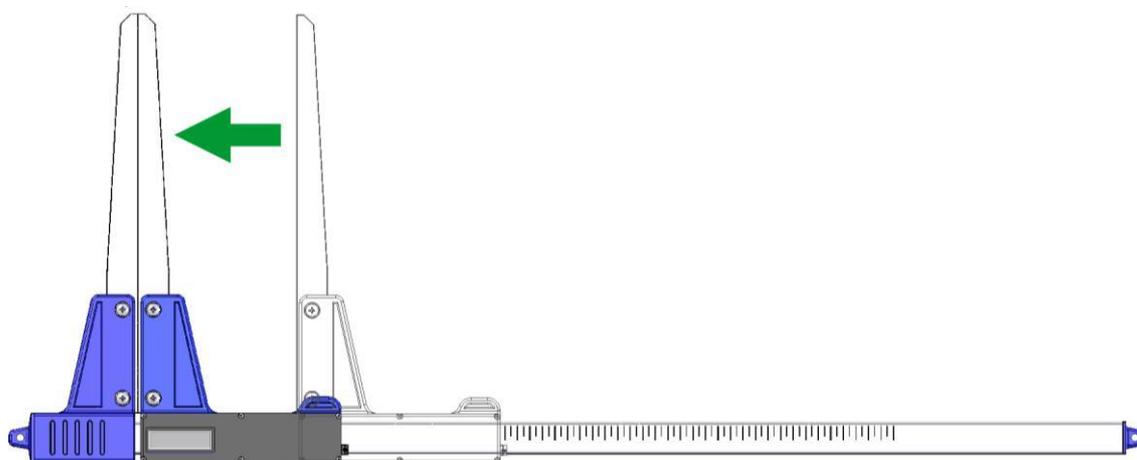
Масштаб измерения	0,5 см или 0,1 см или 0,1 дюйм
Точность измерения	0,01 см
Погрешность измерения	< 1 мм
Скорость передвижения подвижного элемента мерной вилки по шкале	< 1 м/с
Дисплей	LCD 3,5 цифры с сегментом „LOBAT” высота цифр 10 мм
Время актуализации дисплея	от 0,2 до 1 с (установлено 0,5 с)
Сигнал разрядки аккумулятора	светящийся символ „LOBAT” для напряжения с аккумулятора ниже 3,1V мигающий символ „LOBAT” для напряжения с аккумулятора ниже 3,0V автоматическое выключение индикатора для напряжения с аккумулятора ниже 2,9V
Клавиатура	Мембрана со стыкующими элементами кнопок „ON/OFF” и клавиша „▶”
Акустический сигнал	зуммер
Беспроводная связь	Bluetooth 3.0 (Класс 1) в режиме SPP
Параметры трансмиссии	115200 bps, 8 бит, нечетная, 1 бит стоп
Зарядка	встроенный литиево-ионный аккумулятор 3,6V/0,96Ah
Потребляемая аккумулятором мощность	< 40 мА для включенного индикатора < 0,01 мА для выключенного индикатора
Время работы между зарядками	> 1 часа (при температуре выше 0 °С)
Время зарядки аккумуляторов	< 5 часов
Разъем для зарядки аккумуляторов	microUSB тип B
Блок питания для зарядки аккумуляторов	Внешний стабилизированный 5V/2A
Температура работы	253K до 323K (-20°С до +50°С)
Относительная влажность	20÷80%

2.2 Значение кнопок

ON/OFF	<ul style="list-style-type: none">– если вилка выключена, то удержание этой кнопки в течение 1 секунды приведет к включению вилки,– нажатие этой кнопки в течение 2 секунд приводит к двойному звуковому сигналу и выключению вилки ,
▶	<ul style="list-style-type: none">– передача по Bluetooth результатов измерений,

2.3 Метод измерения

Измерение происходит путем передвижения нижней ножки по направляющей. На дисплее высвечивается результат измерения, который с помощью кнопки ▶ передается в программу "E-caliper" через bluetooth.



2.4 Эксплуатация мерной вилки

Нажатие кнопки ON / OFF в течение 1 секунды приводит к включению мерной вилки.

Если включение мерной вилки наступило с разведенными ножками, то на дисплее высветится надпись "CAL". Эта надпись исчезает при сведении ножек мерной вилки. Сведение ножек вилки (что приводит к обнулению показания измерения) всегда сопровождается коротким звуковым сигналом. После выполнения вышеперечисленных указаний мерная вилка готова к работе.

Если на дисплее появится надпись "Er.b", то это означает неисправность модуля Bluetooth. Необходимо обратиться в сервисный центр.

Во время нормальной работы мерная вилка показывает на дисплее текущий результат измерения (в см или дюймах).

Внимание! Скорость передвижения ножки мерной вилки по шкале не должна превышать 1 м/с.

Значение кнопки

Нажатие кнопки всегда сопровождается коротким звуковым сигналом.

ON/OFF – Нажатие этой кнопки в течение 2 секунд, приводит к двойному звуковому сигналу и включению/выключению вилки.

► – Передача полученного результата измерения на смартфон или компьютер. Если результат был отправлен (смартфон подтвердил получение информации или работа не требует подтверждения), то в течение 3 секунд дисплей мигает. Если смартфон не подтвердил получение информации, то раздается двойной звуковой сигнал и на дисплее в течение 3 секунд высвечивается надпись "**Err**". Если связь со смартфоном отсутствует, то раздается двойной звуковой сигнал и на дисплее в течение 3 секунд высвечивается надпись "**Er.b**".

2.5 Зарядка аккумулятора

Зарядка аккумулятора может происходить при температуре окружающей среды от 0 ° C до + 40 ° C при включенной мерной вилке.

Процесс зарядки сигнализируется на одном диоде LED (зеленом), находящимся у входа зарядного устройства.

Значение состояния диода, сигнализирующее зарядку аккумулятора:

- **Горит** – аккумулятор заряжается,

- **Мигает** – повреждение аккумулятора,

- **Не светится** – зарядка окончена.

Внимание! Если горит символ „ЛОВАТ” на дисплее, то это означает низкий заряд аккумулятора. Мигание символа „ЛОВАТ” на дисплее означает разрядку аккумулятора. Необходимо подключить внешнее зарядное устройство и заряжать аккумулятор до выключения зеленого светодиода, который находится у выхода зарядного устройства. Во время зарядки аккумулятора зеленый диод светится постоянно. Мигание светодиода означает повреждение аккумулятора.

3. Смартфон (или планшет)

Приложение „E-caliper” доступно для смартфонов и планшетов с системой Android.

Минимальные требования:

- Система Android: 4.0.3
- Процессор: 1 ядро, 1 GHz

Рекомендуемые требования:

- Система Android: 4.4.X
- Процессор: 4 ядра 1.0 GHz или 2 ядра 1.4 GHz
- Память RAM: 512MB

Смартфон или планшет может быть закреплен следующим образом:



- На держателе на мерной вилке



- На ремне с чехлом



- В чехле на руке

Инструкция по закреплению держателя на мерной вилке



Элемент монтажа держателя для смартфона закреплен на неподвижной ножке мерной вилки при помощи винта.



Держатель необходимо положить как на фотографии, далее открутить против часовой стрелки почти до конца пластиковую гайку.



Подготовленный держатель положить на круглый элемент на мерной вилке. Далее поставить в нужную позицию и закрутить гайку по часовой стрелке, чтобы стабилизировать держатель.

4. Приложение „E-caliper”

4.1 Установка приложения, подключение устройств

Установочный файл приложения „E-caliper” находится на приложенном USB-носителе. Можно скачать демо – версию с веб-сайта www.codimex.com.pl в закладке „Измерительные приборы”, далее следует выбрать „Вилка Codimex-E1” и после нажать „E-caliper”. Тестовая версия дает возможность делать измерения в течение 30 дней без регистрации. Ниже приведена инструкция по скачиванию файла с сайта и копирование в память смартфона (в том числе с USB-носителя), установке.

Инструкция по скачиванию с сайта



Электронная мерная вилка CODIMEX-E1

Электронная мерная вилка работает с мобильными устройствами на системе Андроид и предназначена для измерения растущих деревьев (таксационное измерение) и древесины.



Мерная вилка обслуживается при помощи двух кнопок:

кнопка ON/OFF	- включение и выключение мерной вилки
кнопка ►	- измерение

Измерение производится путем передвижения нижней ножки по направляющей. На экране мерной вилки отображается значение измерения, которое при помощи кнопки ► передается в программу через соединение Bluetooth.

CODIMEX Sp. z o.o.
01-493 Warszawa
Czerwonuch Maków 12/33
+48(22) 861 94 45
+48(22) 861 94 46

1. Зайти на сайт www.codimex.com.pl в закладку Измерительные приборы, после выбрать Вилка Codimex – E1.



2. Прокрутить страницу до того момента, пока не появится ярлык с названием „Файл с программой E-caliper.apk” (обведено на картинке красным кружком). Нажать на иконку.

Загрузите 30-дневную бесплатную тестовую версию программы E-caliper и проверьте ее возможности!!

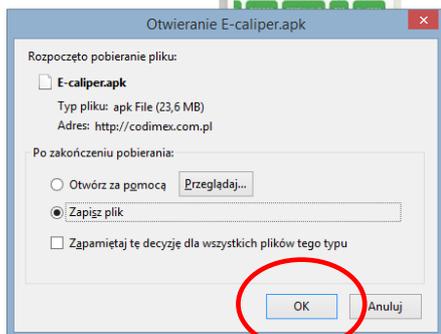
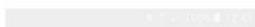


Файл с программой - E-caliper.apk

Для получения полной версии программного обеспечения купите электронную мерную вилку Codimex-E1 вместе с лицензионным ключом для программы, который будет закреплен за Вашим устройством.

Программа SLT-caliper:

Программа SLT-caliper работает с электронной мерной вилкой Codimex-E1.

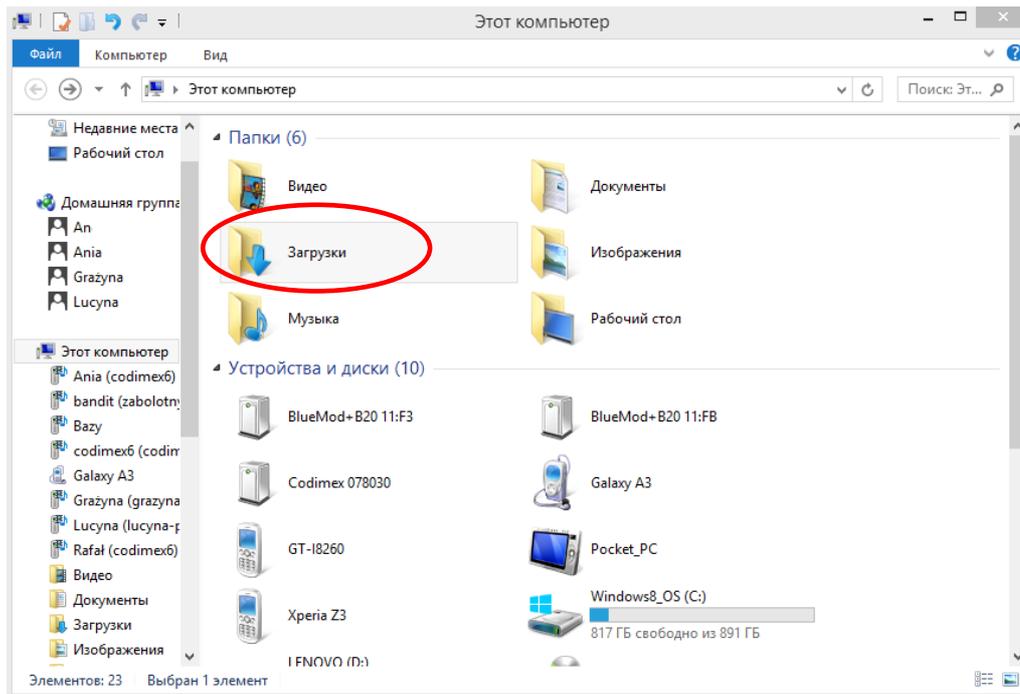


программы E-caliper и

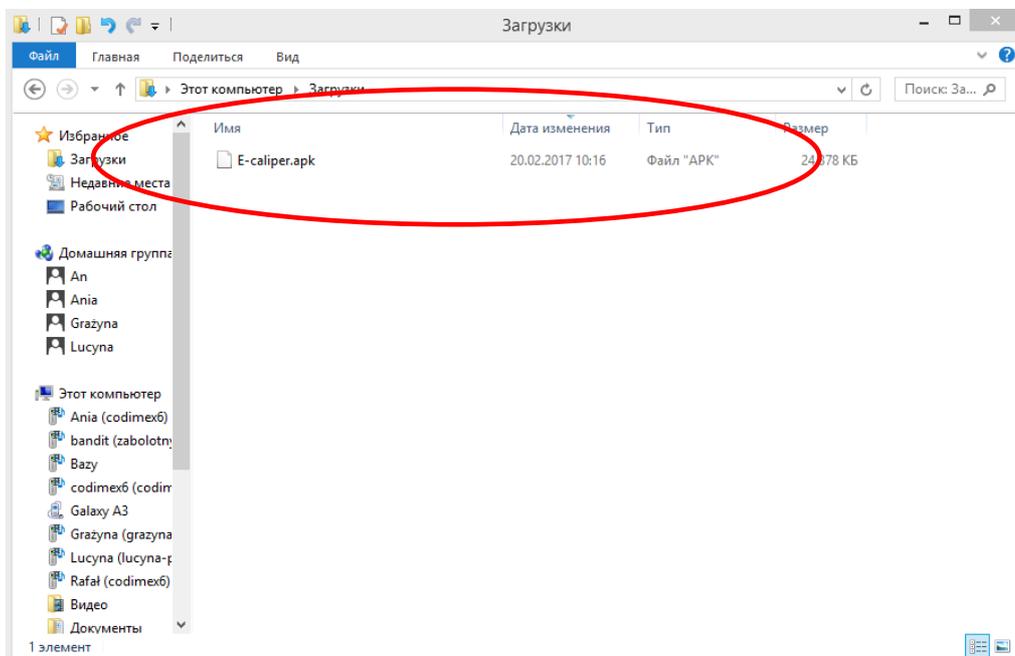
3. Далее нажать „Сохранить файл”. Если браузер не позволяет выбрать локализацию, то файл будет автоматически сохранен в папке „Загрузки”. Если есть возможность, то сохранить файл в выбранной локализации, напр., на рабочий стол.

Файл с программой - E-caliper.apk

Для получения полной версии программного обеспечения купите электронную мерную вилку Codimex-E1 вместе с лицензионным ключом для программы, который будет закреплен за Вашим устройством.

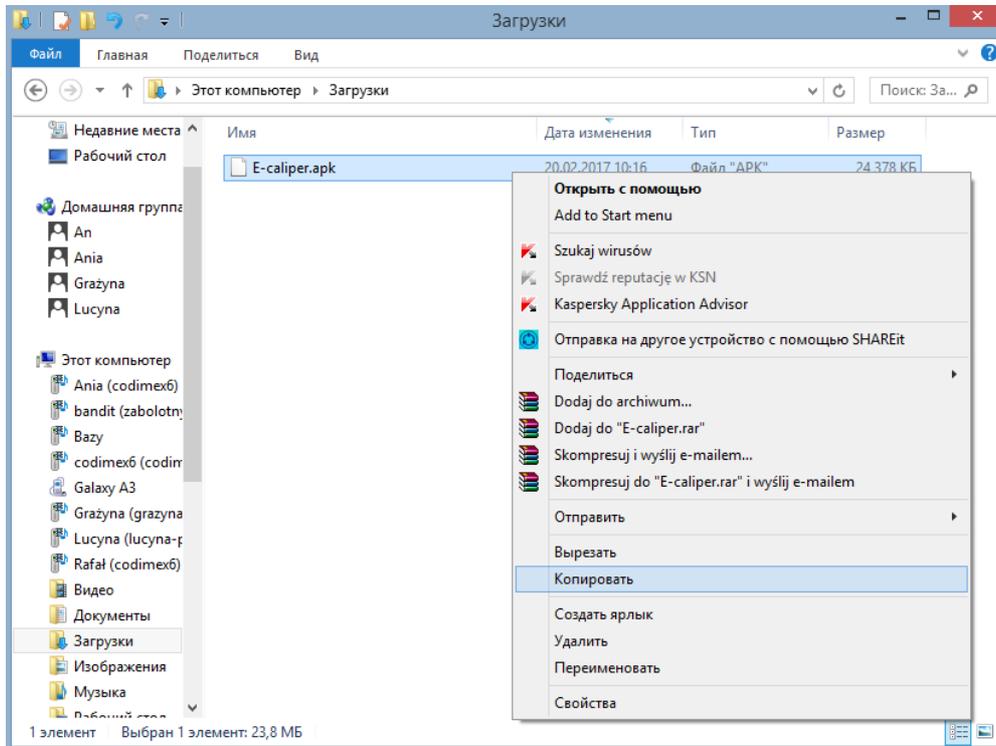


4. Для того, чтобы открыть папку „Загрузки“ необходимо нажать на иконку „Этот компьютер“ на рабочем столе, далее открыть файл „Загрузки“.



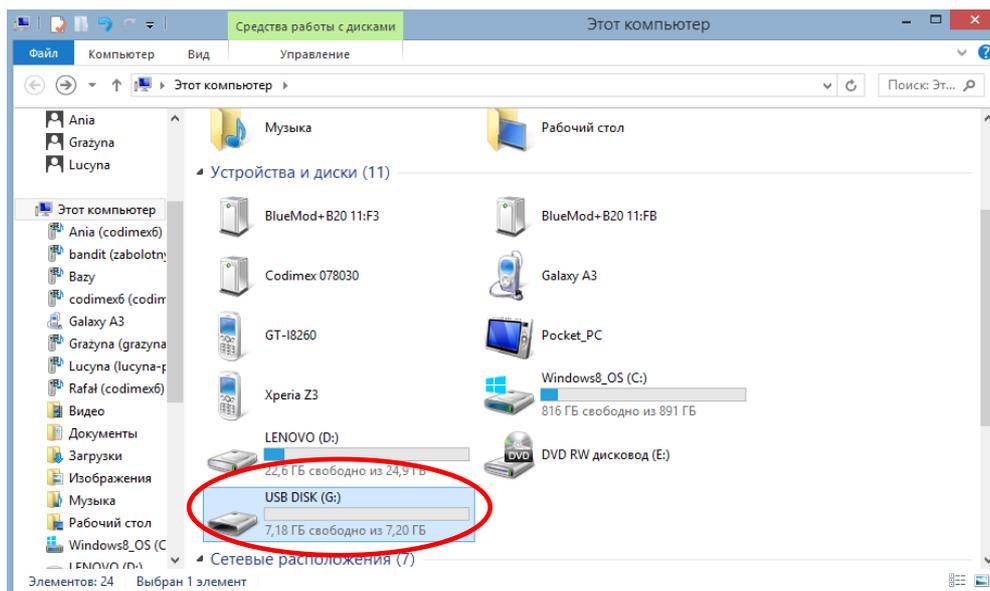
5. В папке „Загрузки“ найти файл с названием „E-caliper.apk“.

Инструкция по копированию файлов и установке приложения в памяти смартфона



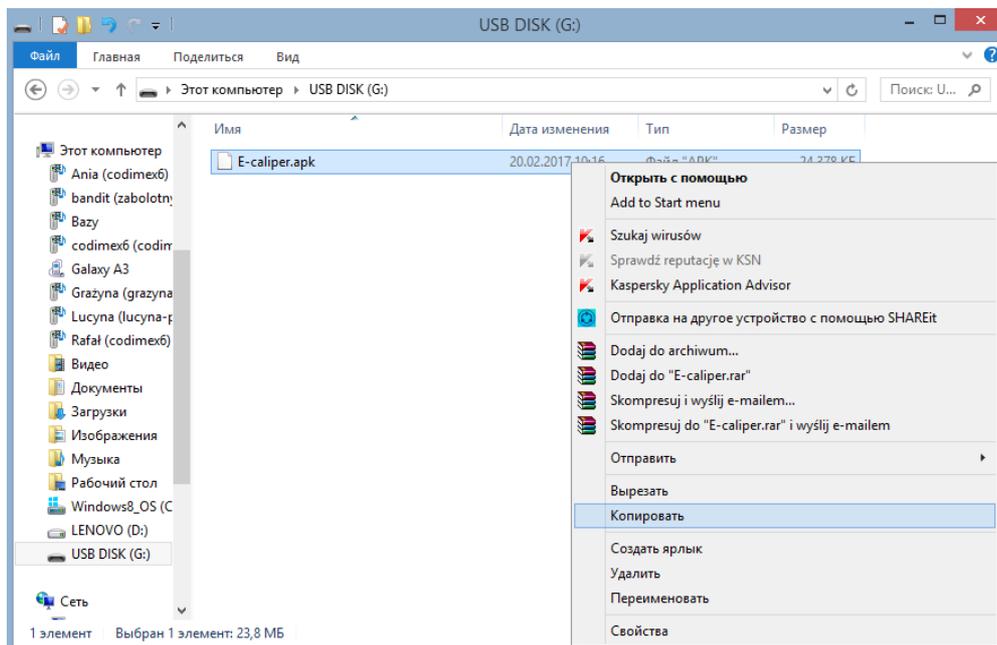
Файл, который был скачан с сайта.

1. Открыть папку со скаченным файлом (как в вышеизложенной инструкции). Скопировать файл и закрыть окно. Следующие шаги от пункта 3.



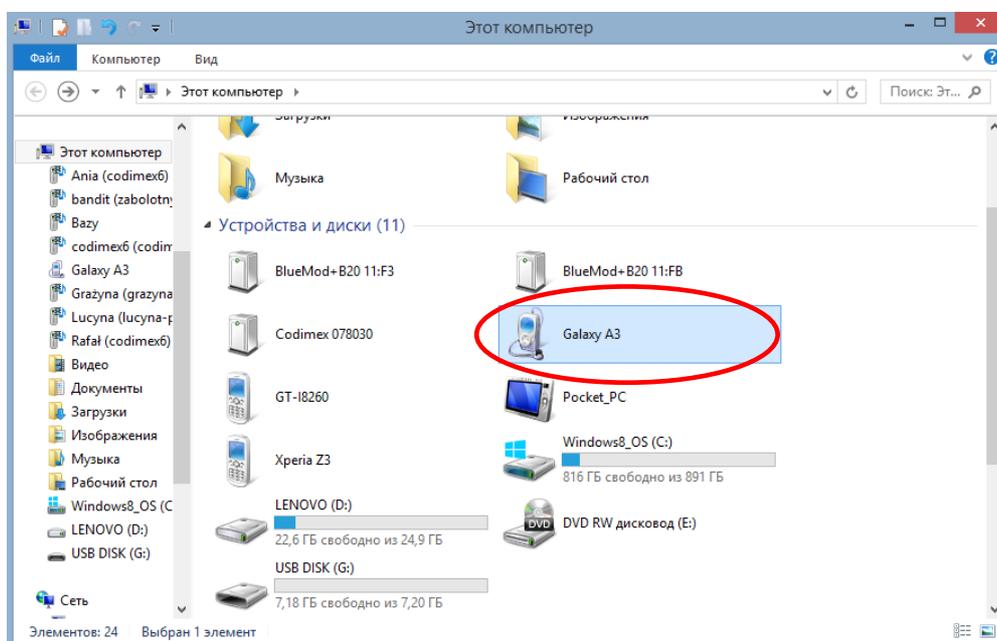
Файл на USB - носителе.

1. На рабочем столе нажать на иконку „Этот компьютер”. Далее следует найти папку USB – носителя, которую необходимо открыть.



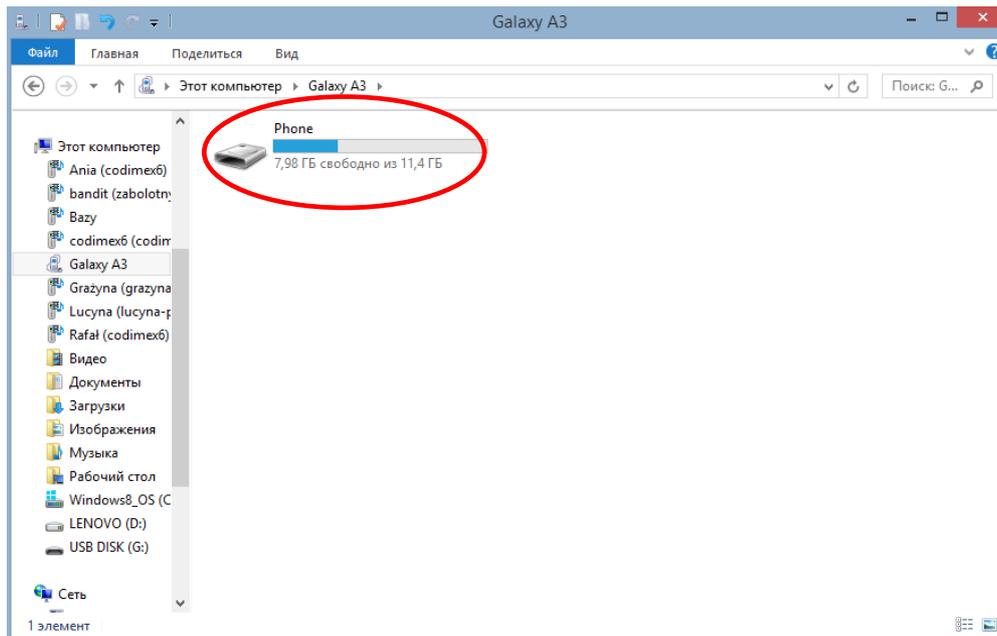
Файл на USB - носителе.

2. Далее следует найти файл „E-caliper.apk”, скопировать файл и закрыть окно.

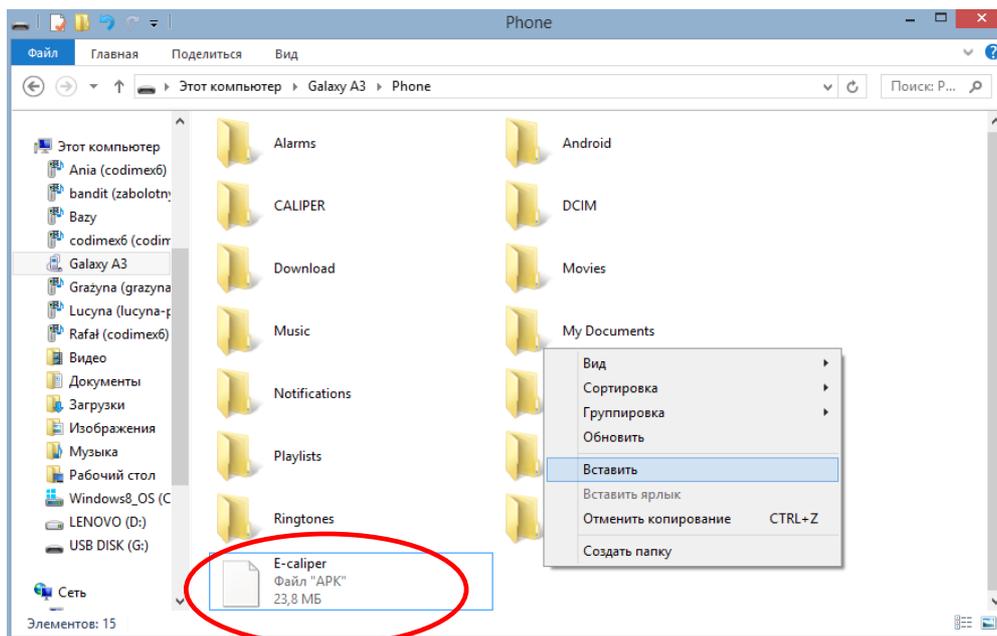


3. Подключить смартфон к компьютеру.

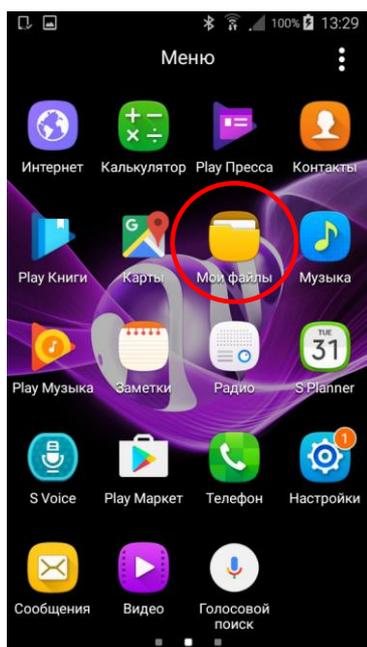
- Открыть на компьютере папку „Этот компьютер”.
- В папке „Этот компьютер” найти иконку с названием смартфона.
- Открыть папку смартфона.



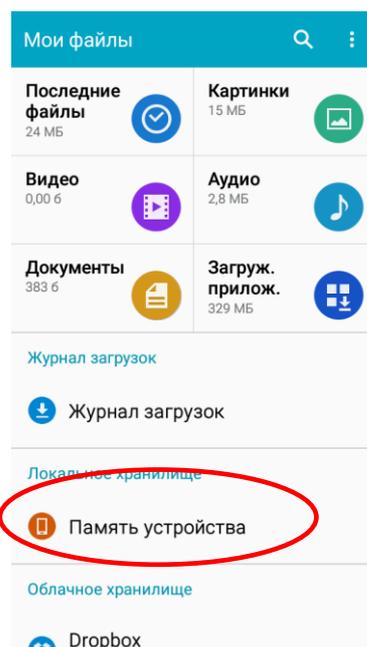
4. Далее следует открыть иконку с названием „Phone“.



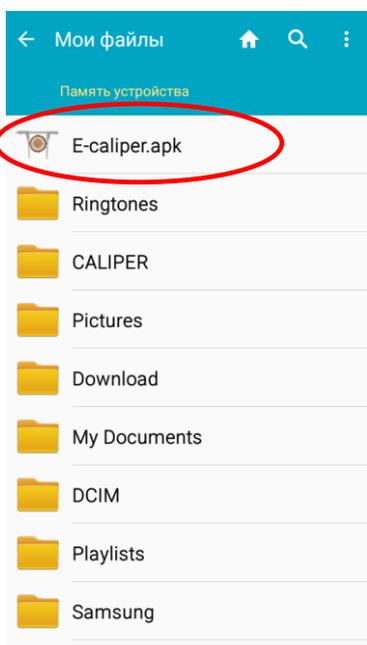
5. В папку „Phone“ вклеить установочный файл приложения. Закрывать папку и отключить смартфон от компьютера. Следующие действия выполняются на смартфоне.



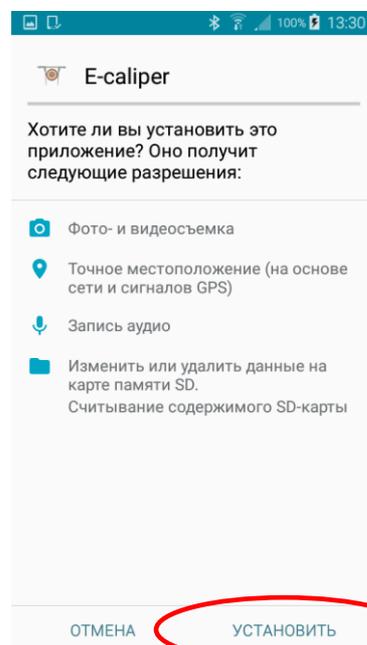
6. В меню смартфона найти иконку „Мои файлы“ и зайти в нее.



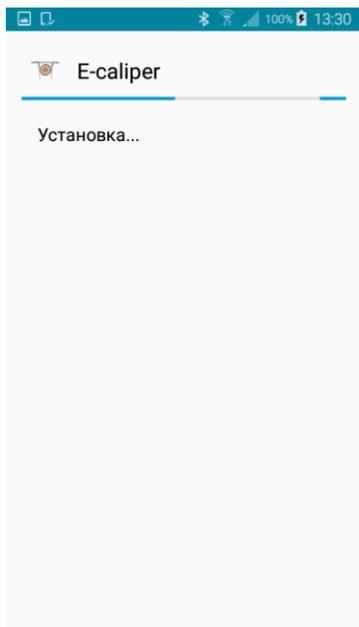
7. Выбрать закладку „Память устройства“



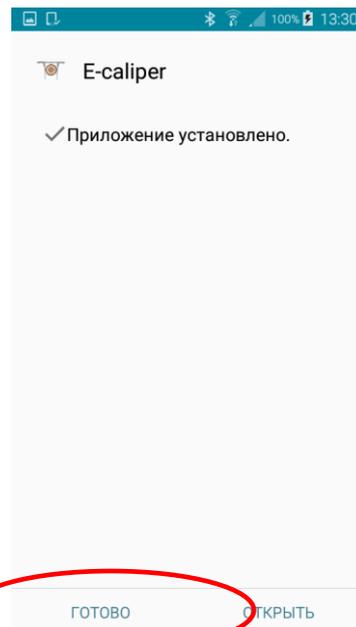
8. Найти и нажать на иконку с названием „E-caliper.apk“



9. Нажать „Установить“



10. Автоматическая установка



11. Приложение установлено. Нажать „Готово“.

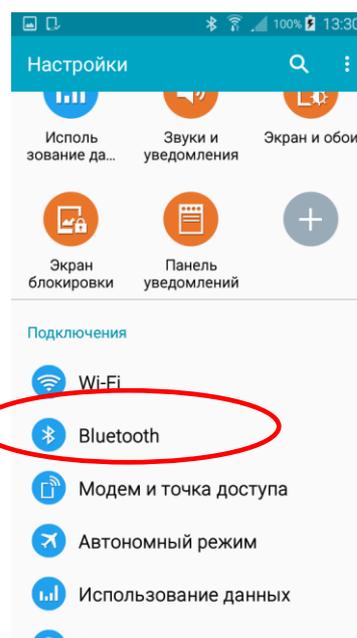
После установки приложения перейти в главное меню смартфона.

Инструкция по подключению смартфона к мерной вилке

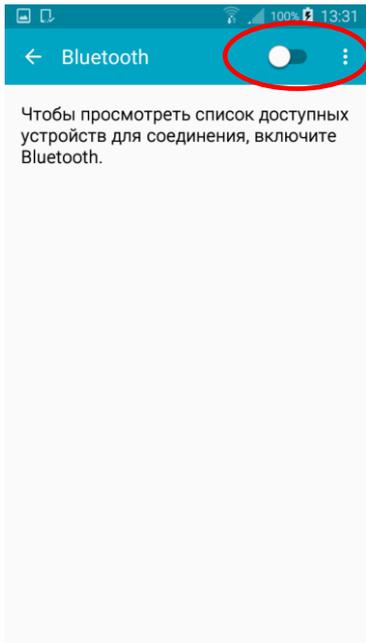
Для того, чтобы подключить смартфон к электронной мерной вилке с помощью канала Bluetooth для начала необходимо включить вилку, а далее выполнить следующие действия:



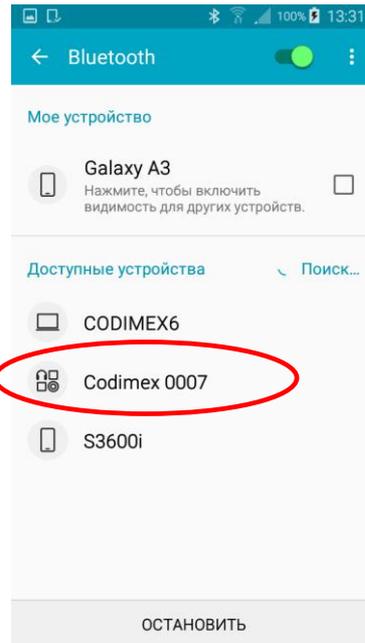
1. Перейти к настройкам смартфона



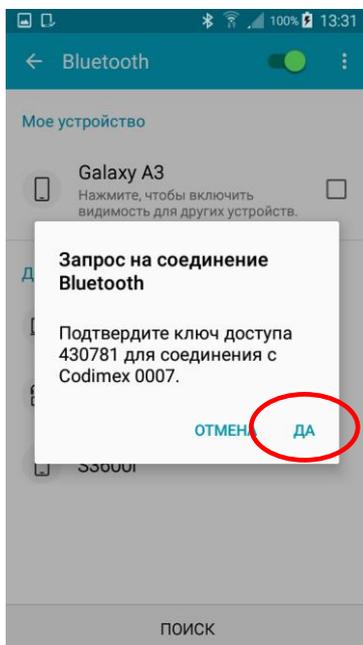
2. Зайти в закладку Bluetooth



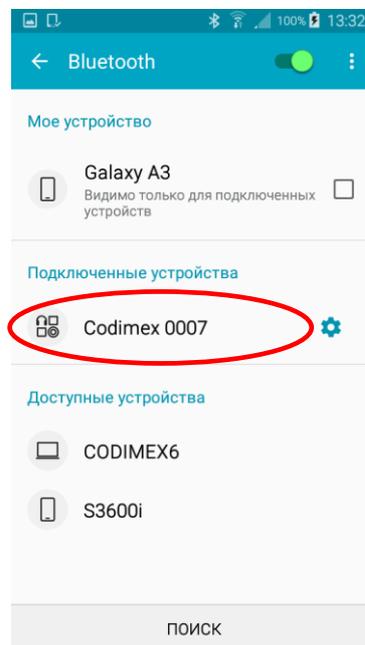
3. Включить Bluetooth



4. Вилка появится с названием „Codimex” с индивидуальным серийным номером. Нажать на название.



5. Принять соединение Bluetooth.



6. Вилка добавлена в список подключенных устройств.

Внимание! Система Android не на всех устройствах одинакова. На некоторых устройствах необходимо выбрать „Включить, чтобы был виден для устройств поблизости”, могут также быть графические различия.

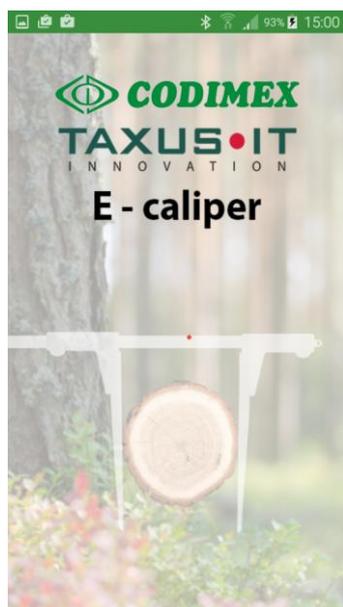
4.2 Начало работы с программой



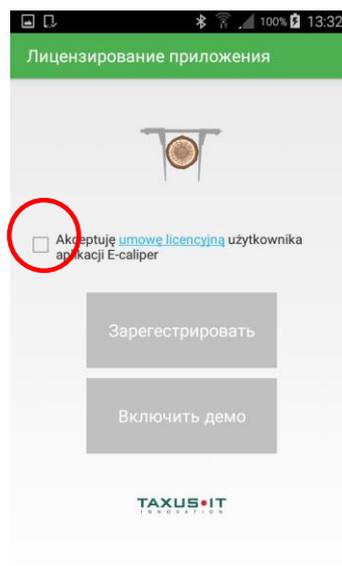
Необходимо найти в меню устройства иконку приложения „E-caliper“, кликнуть, чтобы открыть программу.

4.2.1 Регистрация пользователя

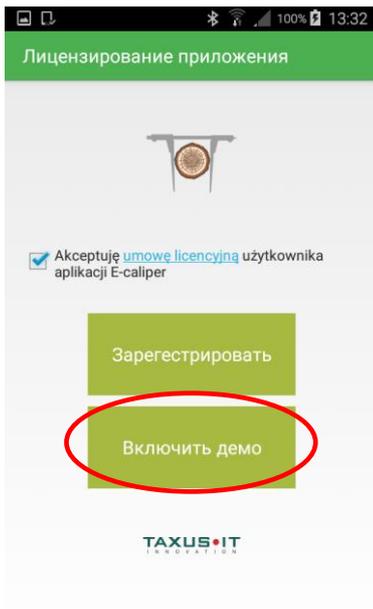
Во время первого включения приложения необходимо зарегистрировать пользователя. Для правильной регистрации надо подключить смартфон к интернету. Ниже представлена инструкция регистрации.



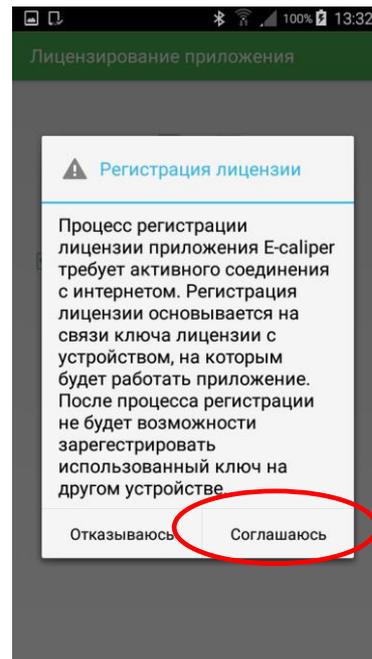
1. Окно загрузки приложения



2. Выбрать „Принимаю условия пользовательского соглашения“



3. Выбрать „Включить демо”



4. Выбрать „Соглашаюсь”



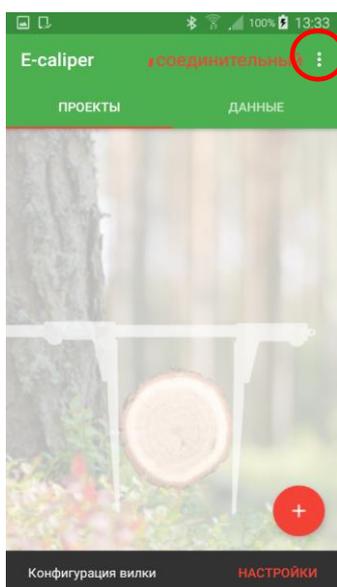
5. Приложение зарегистрировано. На экране появится информация о сроке истечения тестовой версии. После истечения этого срока необходимо активировать лицензионный ключ. Процесс описан в пункте 4.5.

Нажать „Перейти к приложению”.

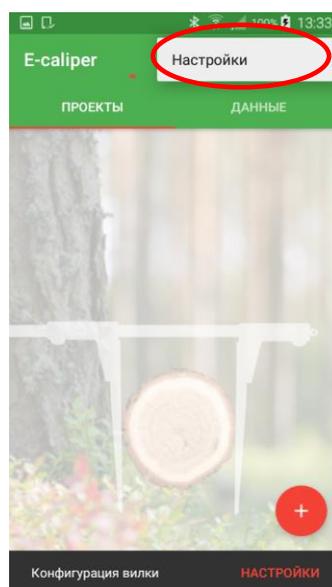
4.2.2 Подготовка к измерениям

Перед тем, как сделать измерения следует перейти в настройки и подключить телефон к мерной вилке, выбрать единицы измерения и имя пользователя. Для этого необходимо сделать следующее:

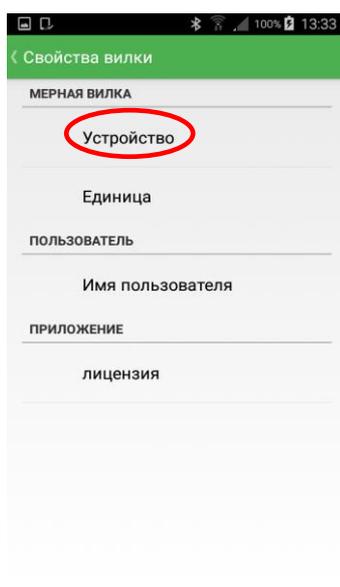
1. Включить мерную вилку с помощью кнопки ON/OFF



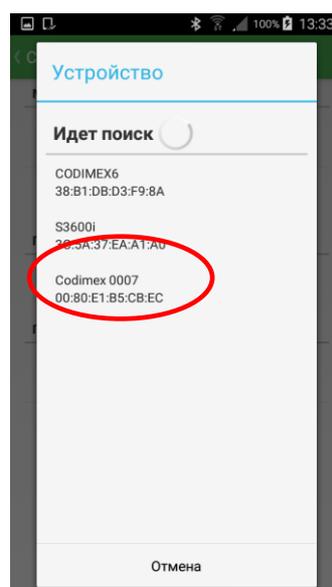
2. Открыть закладку настроек



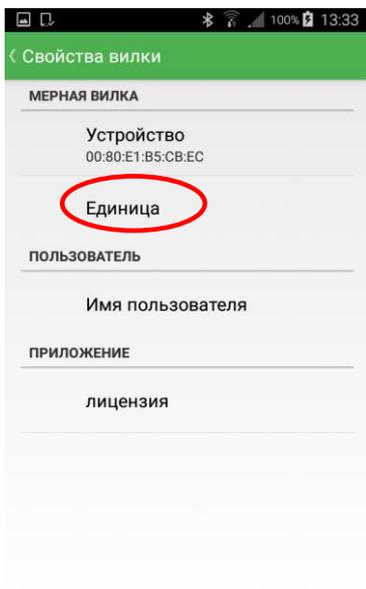
3. Нажать „Настройки“



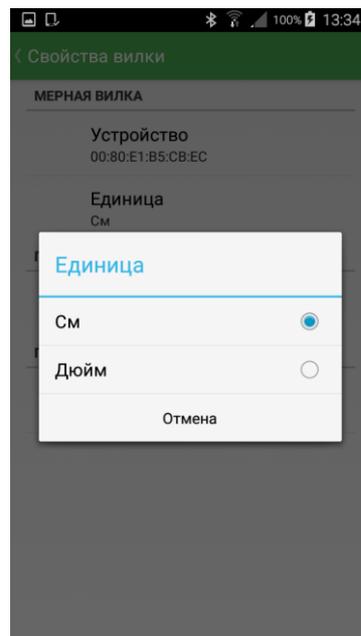
4. Выбрать „Устройство“



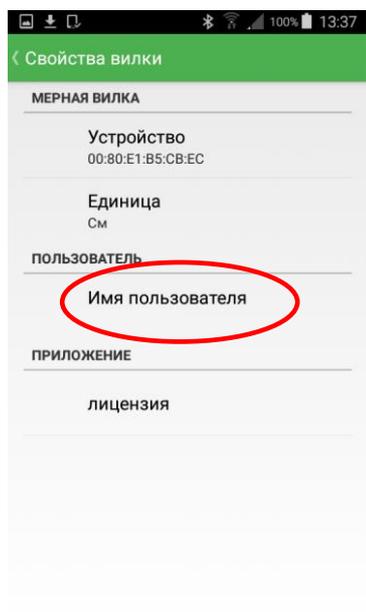
5. Выбрать название вилки (как в пункте 4.1)



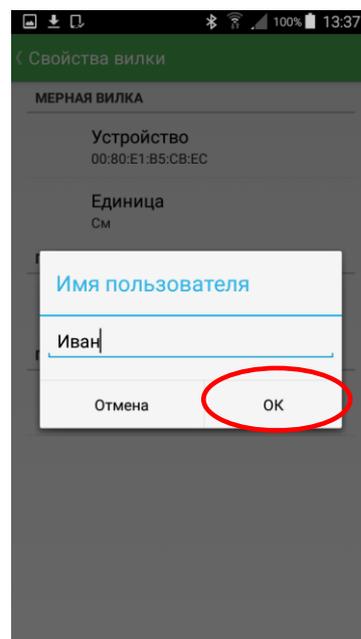
6. Нажать „Единица“



7. Выбрать единицы измерения



8. Нажать „Имя пользователя“



9. Вписать любое имя пользователя и нажать „ОК“

10. Вернуться в главное меню (кнопка „назад“ смартфона)

4.2.3 Добавление нового проекта, группы

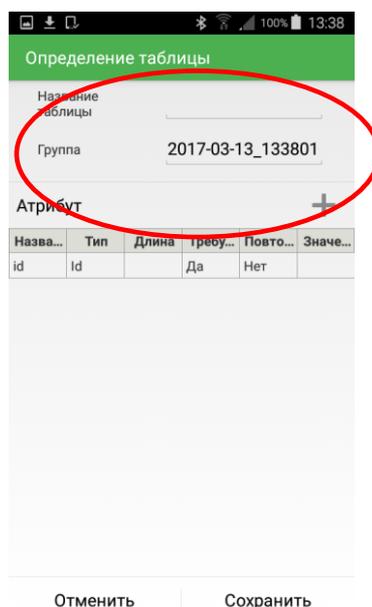
Для того, чтобы добавить новый проект следует перейти на главный экран приложения. На экране находятся 2 закладки, из них текущая подчеркивается красной линией.

- проекты – для определения типа измерения и выбора измерительных атрибутов.
- данные – для сохранения данных в соответствии с ранее созданным проектом.

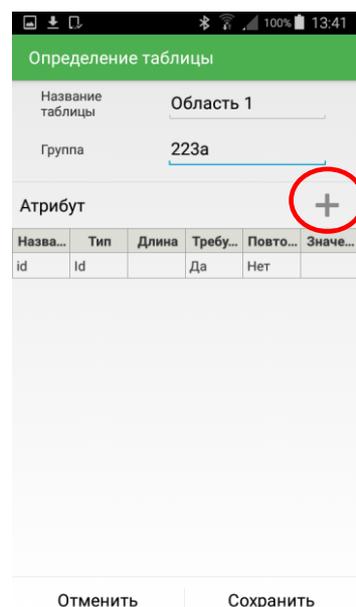
Для того, чтобы добавить новый проект необходимо выполнить следующее:



1. Открыть закладку „Проекты” на главном экране, нажать на указанный символ.



2. Назвать таблицу и группу. Для редактирования необходимо нажать на название таблицы и группы.



3. Добавить новые атрибуты. Нажать на отмеченный символ, (названия таблиц и группы являются примерами).

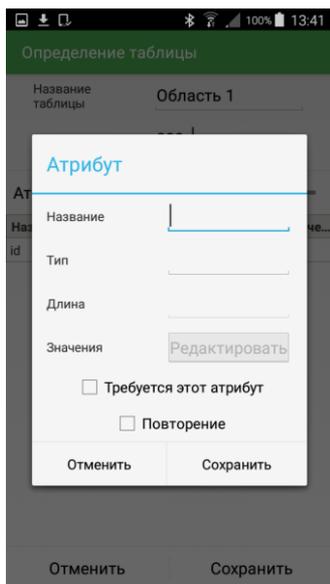
Название группы на рисунке 2 определяется автоматически на основе даты и времени. Его можно удалить и ввести новое. Вписывать надо с клавиатуры смартфона.

Определение типов атрибутов:

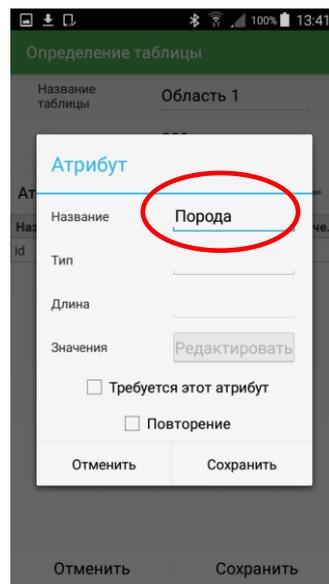
- Текст – Данные вводятся в текстовой форме (буквы и цифры).
- Словарь – Данные в текстовой форме, создаваемые лично пользователем. Во время измерений выбираются из предварительно созданного множества значений, напр., порода, сортименты.
- Grid dictionary – Данные в текстовой форме, создаваемые лично пользователем. Во время измерений выбираются в графической форме из предварительно созданного множества значений, напр., порода, сортименты.
- Целое число – Целые числа (без запятой).
- Дробное число – Десятичные дроби (напр. 12,45).
- Дата – Атрибут в виде даты. Автоматически выбирается текущая, можно редактировать.
- Время – Атрибут, определяющий время измерения. Автоматически выбирается текущая, можно редактировать.
- Мерная вилка – Атрибут, значения которого передаются с электронной мерной вилки Codimex E1.

Дополнительные обозначения полей:

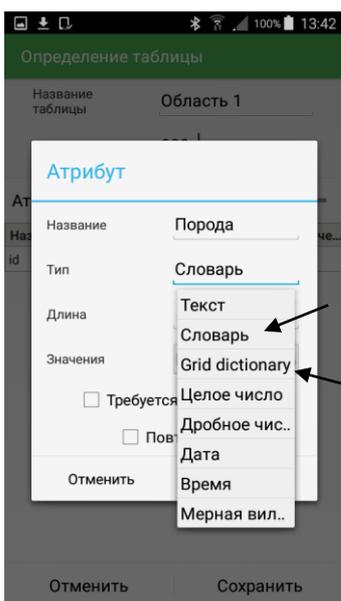
- Название – Название данной записи.
- Тип – Форма записанной информации.
- Длина – Количество доступных для введения знаков.
- Значения – Сборник элементов, которые доступны для типа „Словарь” и „Графический словарь”.
- Требуется этот атрибут – при выборе этой опции невозможно перейти к следующему измерению, не вписав значение.
- Повторение – Значение атрибута автоматически повторяется в следующем измерении.



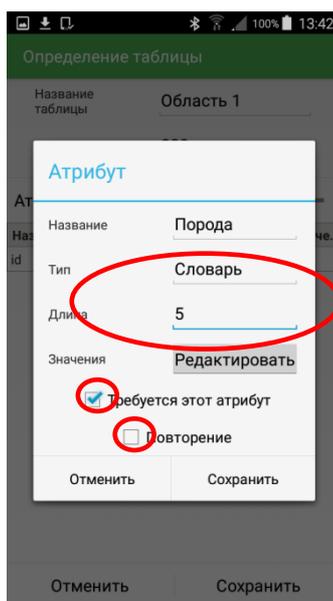
4. Окно определения атрибута.



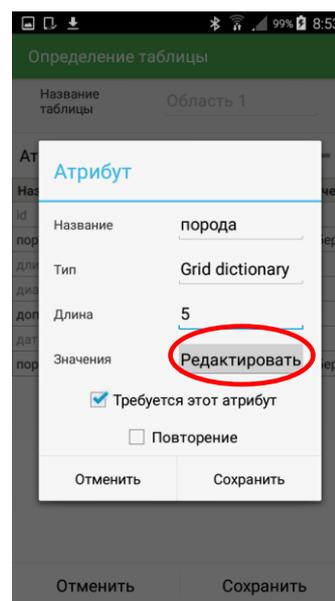
5. Назвать атрибут (пример).



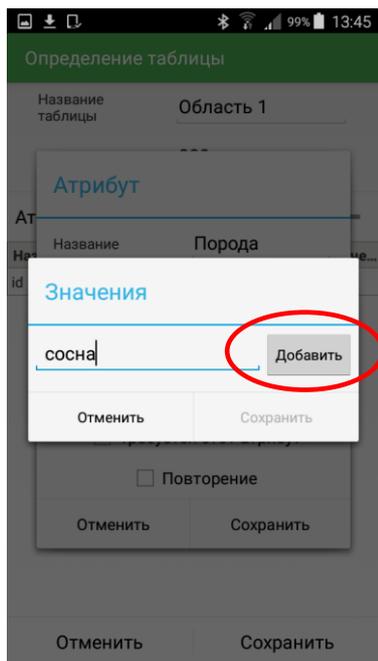
6. Выбрать типа атрибута.



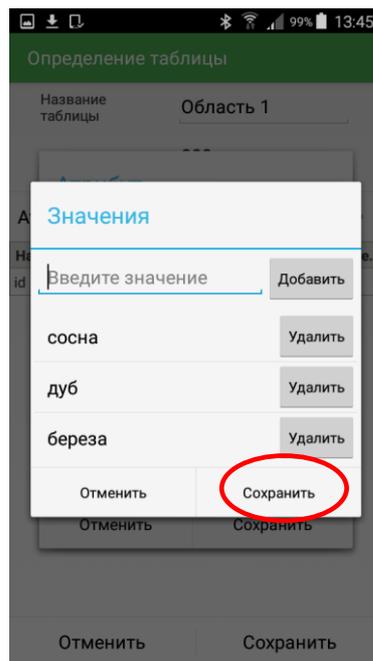
7. Определить количество знаков в названии, если атрибут является обязательным или повторяющимся, то поставить галочку. Нажать „редактировать“.



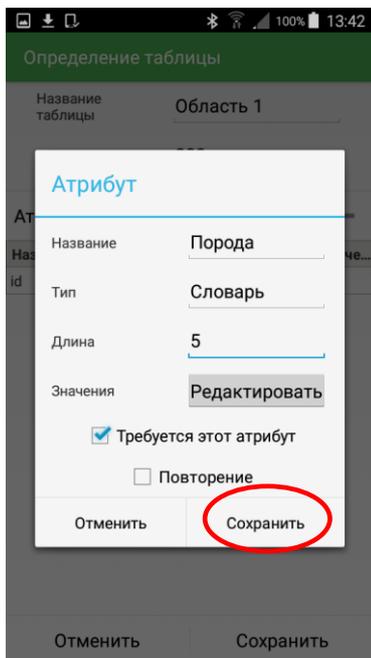
На рис.7 представлена возможность применения типа „Словарь” и „Grid dictionary”. Между ними только графическая разница при выборе элементов в процессе измерений, представленная в пункте 4.3, рис.6. Выбрать один, определить значения.



8. Вписать значения в сборник словаря.
Нажать „Добавить”

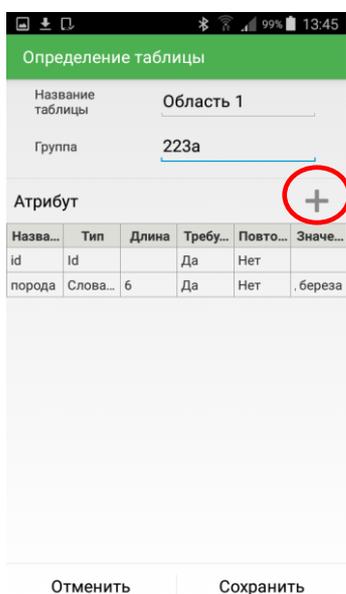


9. После вписания необходимых значений нажать „Сохранить”

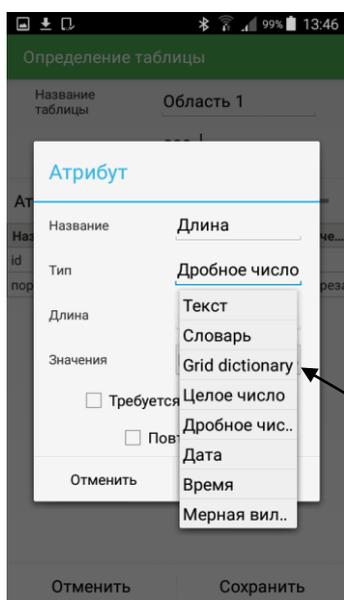


10. После определения всех свойств нажать „Сохранить”.

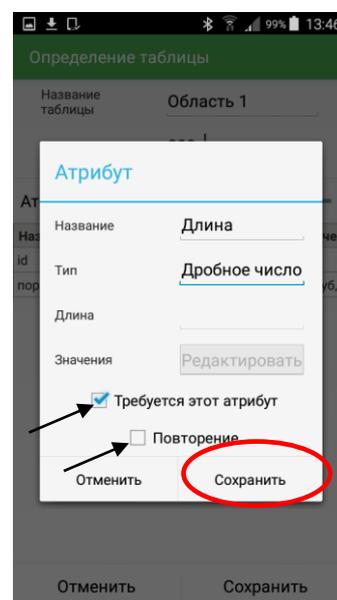
Ниже представлен пример добавления следующего атрибута. В приложении можно добавить любое количество обязательных атрибутов.



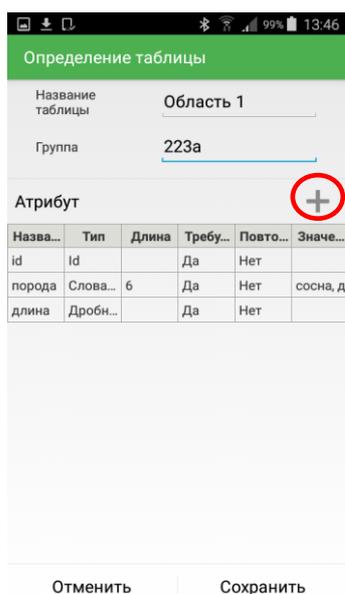
11. Добавить следующий атрибут



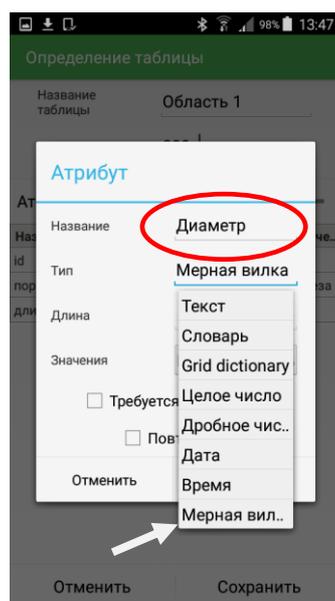
12. Определение названия, типа и дополнительных свойств. Нажать „Сохранить“



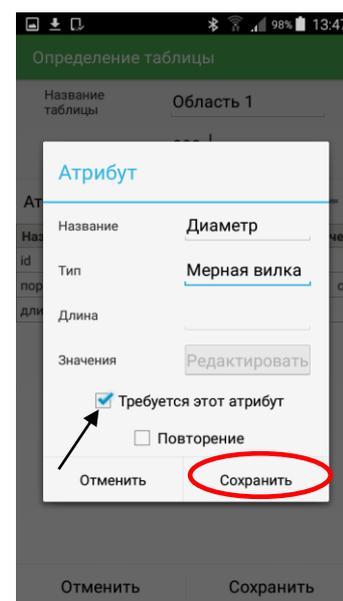
Для добавления поля, в которое будут высылаться измерения с мерной вилки, надо выбрать тип „Мерная вилка“. Используется для измерения, напр. диаметра. Ниже приведена инструкция.



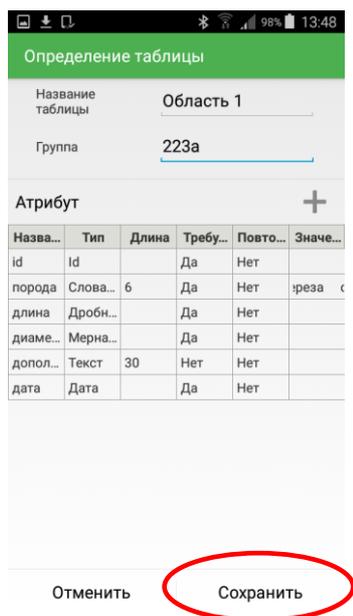
13. Добавить новый атрибут



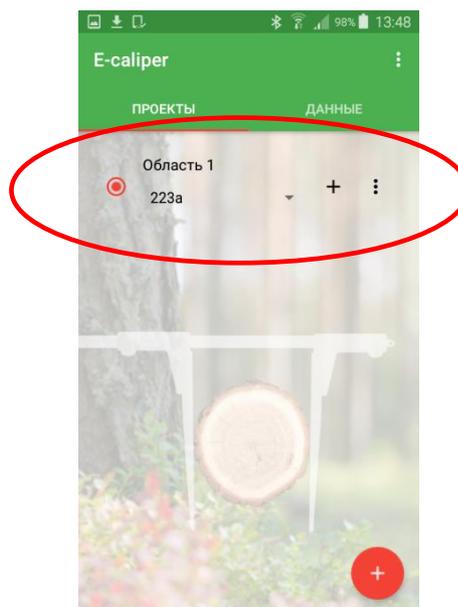
14. Определить название и выбрать тип „Мерная вилка“



15. Нажать „Сохранить“



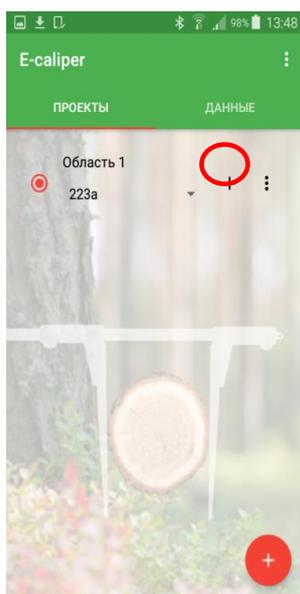
16. После добавления всех необходимых атрибутов следует нажать „Сохранить”



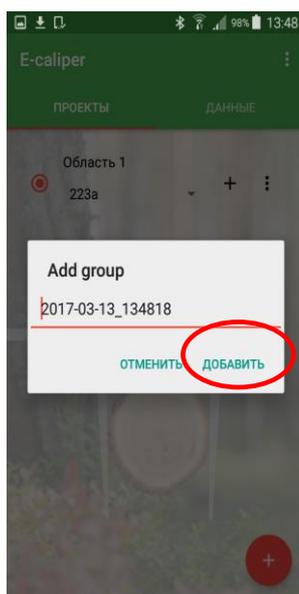
17. Новый проект

Добавление новой группы

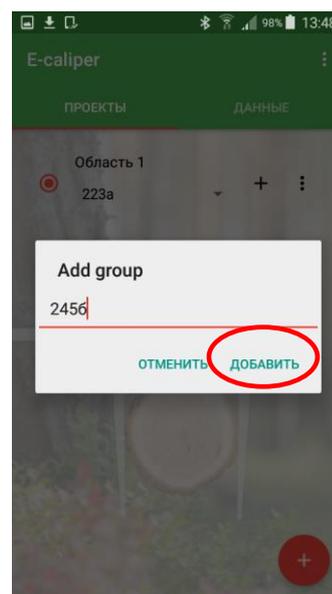
Добавление новой группы позволяет использовать ранее подготовленный шаблон атрибутов для нового измерительного проекта. Для добавления новой группы в уже существующем проекте следует выполнить следующие действия:



1. Нажать символ добавления новой группы

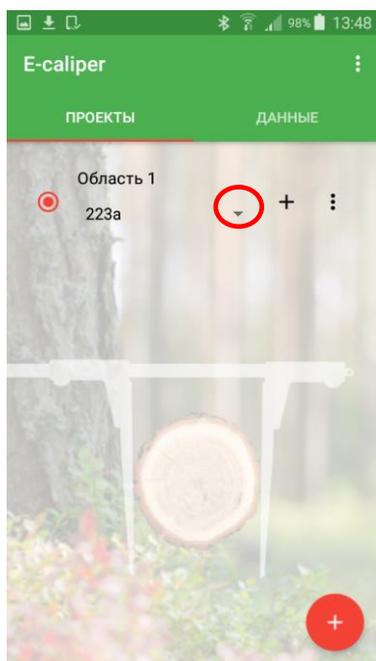


2. Нажать „Добавить” (если название устраивает)

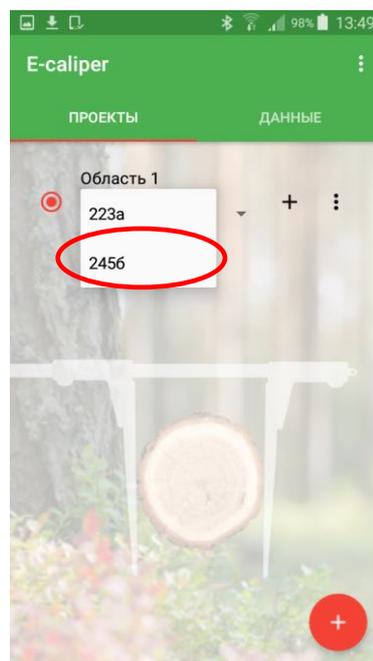


3. Изменить название и нажать „Добавить”

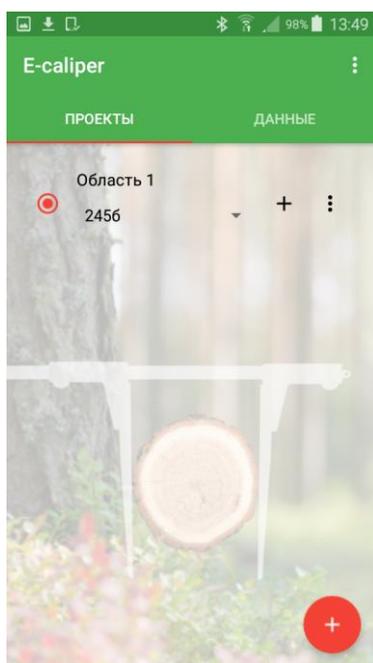
Чтобы начать работу в новой измерительной группе следует выполнить:



1. Открыть закладку „Проекты” на главном экране, нажать на указанный символ



2. Из списка выбрать добавленную группу



3. Измерения будут записываться в добавленной группе

4.2.4 Редактирование, удаление проектов, групп

Для редактирования существующего проекта (добавить новые атрибуты, изменить существующие или удалить данные) необходимо выполнить следующие действия:

Инструкция по редактированию существующих проектов



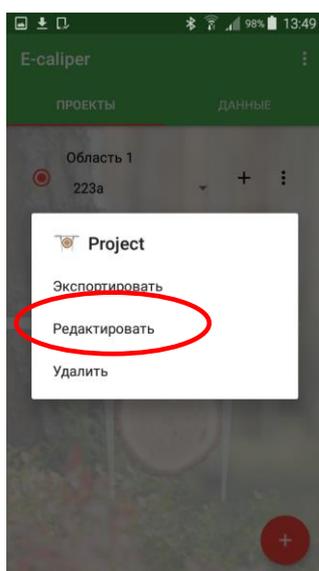
1. Открыть на главном экране закладку „Проекты“, нажать на указанный символ



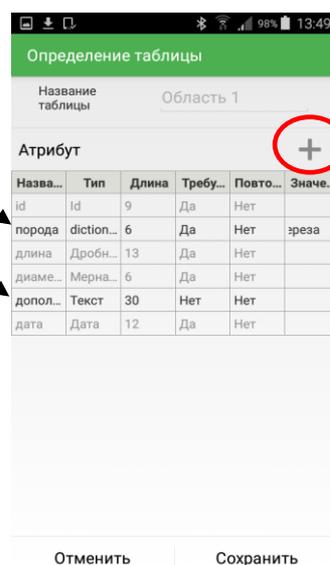
2. Выбрать группу для редактирования, нажать на нужную



3. Нажать на указанный символ

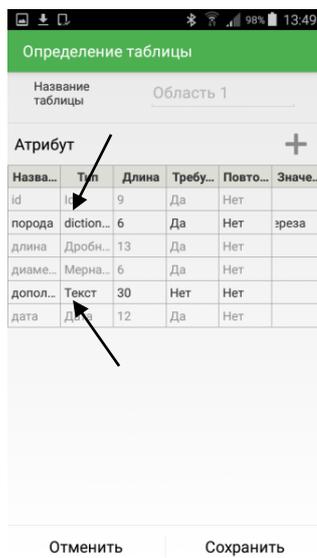


4. Нажать „Редактировать“

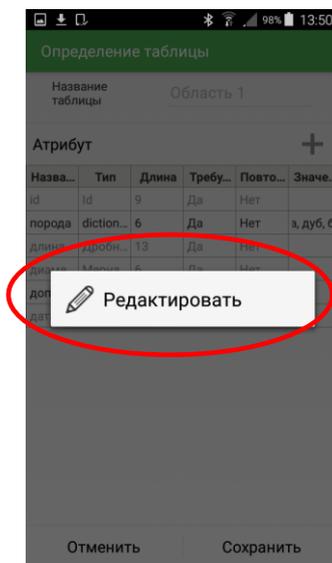


5. Таблица с текущими атрибутами. Для добавления нового нажать на указанный символ (инструкция описана в пункте 4.2.3, рис.4), для редактирования нажать символ, выделенный жирным шрифтом

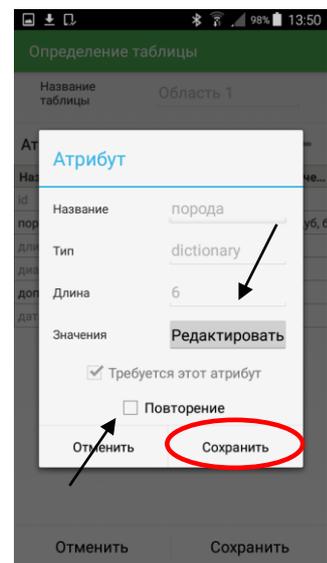
В приложении можно редактировать атрибуты типа „Словарь“, „Grid dictionary“ и „Текст“.



6. Атрибуты, которые можно редактировать, показаны стрелками. Выбрать, какой предназначен для редактирования



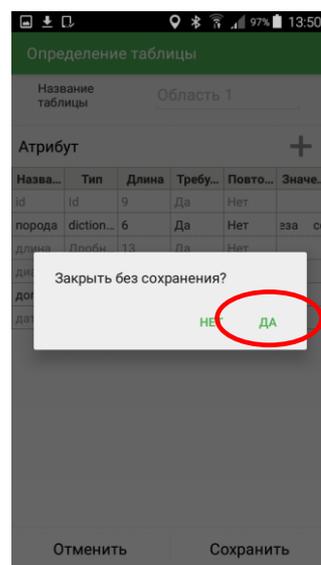
7. Далее нажать „Редактировать“.



8. Поля, выделенные жирным шрифтом можно редактировать (Редактировать, Повторение). Чтобы добавить новые значения в словарь нажать „Редактировать“ (инструкция описана в пункте 4.2.3, рис.8). Нажать „Сохранить“.



9. После ввода всех изменений, добавления новых атрибутов нажать „Сохранить“

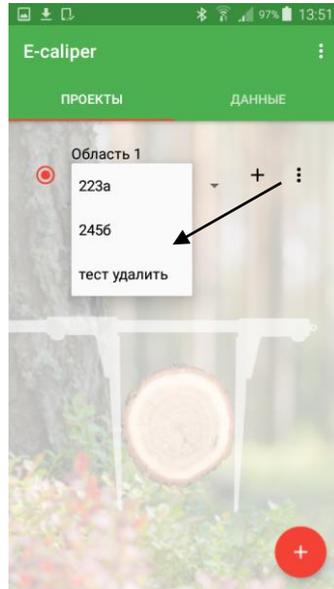


10. В случае отмены изменений, нажать символ „Назад“ на смартфоне, после этого „Да“.

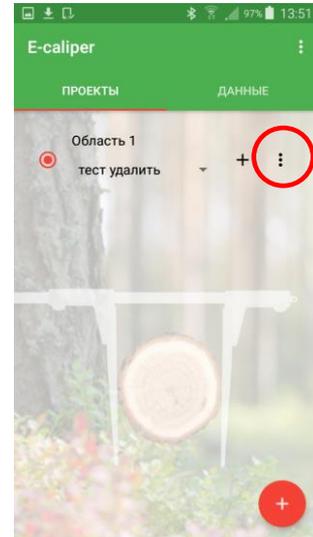
Инструкция по удалению групп



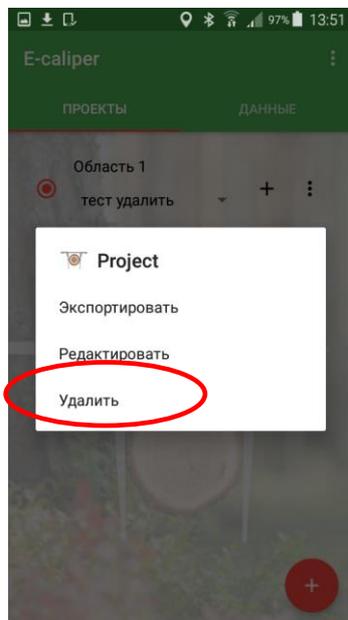
1. Открыть закладку „Проекты” на главном экране, нажать на указанный символ



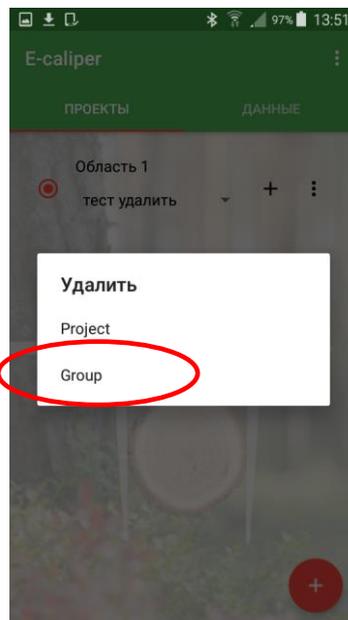
2. Выбрать группу для удаления, нажать на нужную



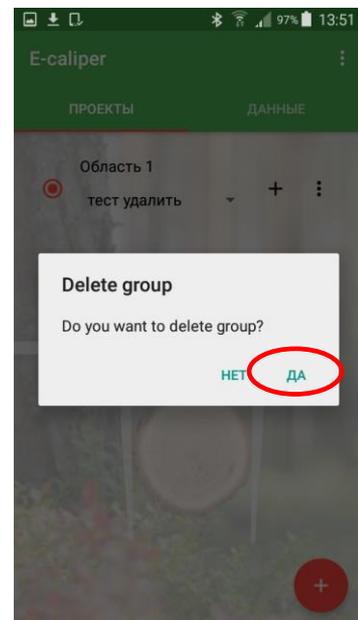
3. Нажать на указанный символ



4. Нажать „Удалить”



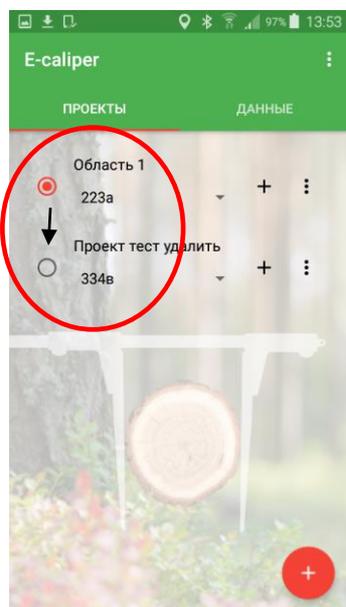
5. Нажать „Группа”



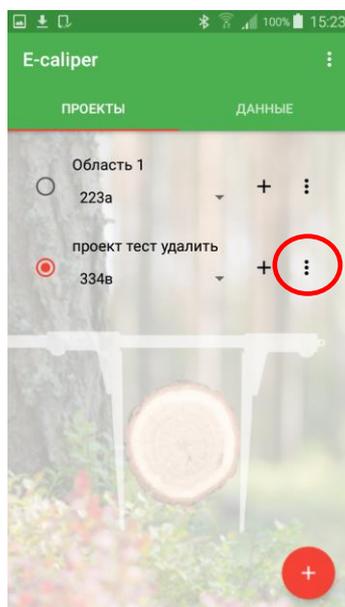
6. Нажать „Да”

После выполненных действий группа будет удалена.

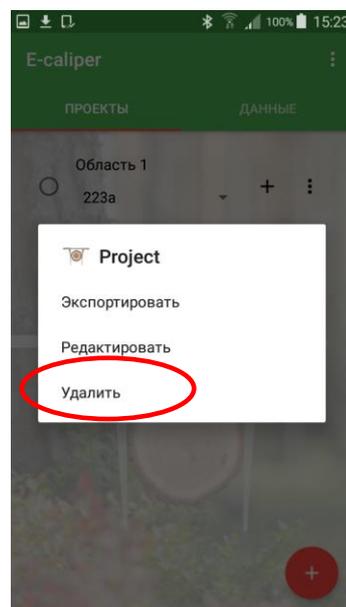
Инструкция по удалению проектов



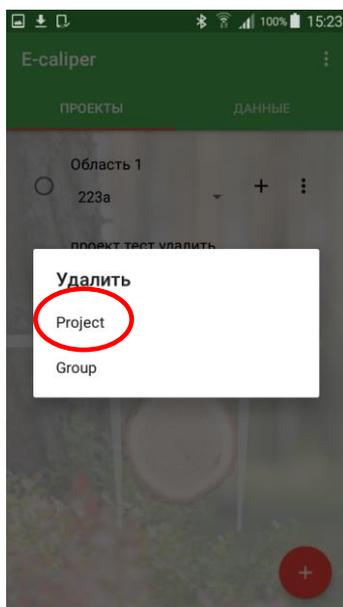
1. На главном экране открыть закладку „Проекты“, выбрать проекты, которые необходимо удалить



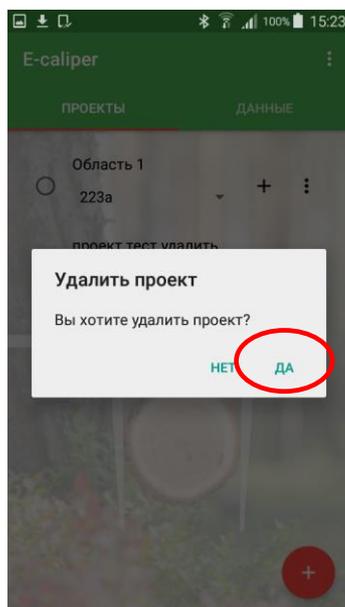
2. Нажать на указанный символ



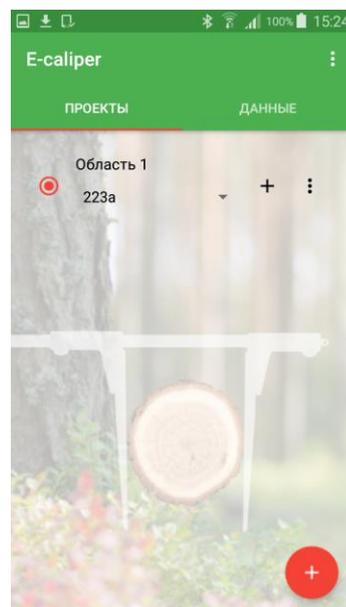
3. Нажать „Удалить“



4. Нажать „Проект“



5. Нажать „Да“

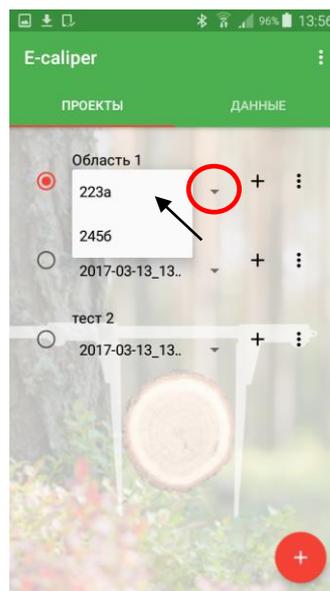
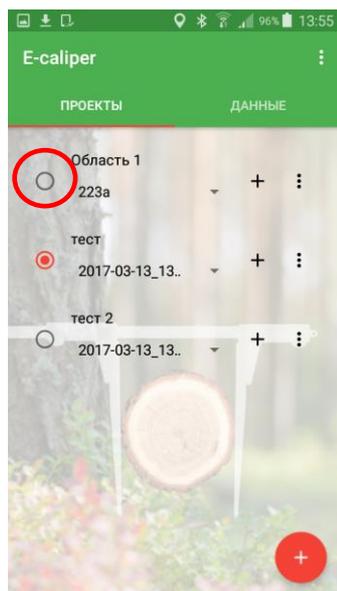


3. Проект удален

Внимание! Удаляя целый проект, удалятся также все группы (и измерения), которые там находятся.

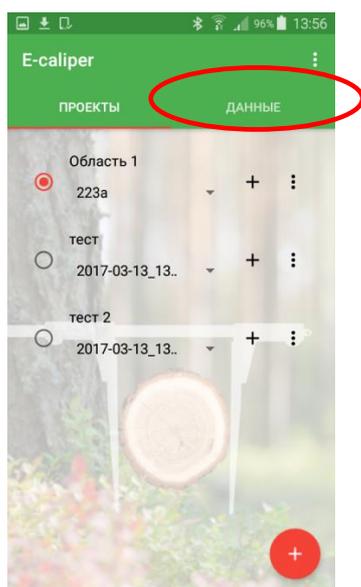
4.3 Измерения

Для добавления новых измерений необходимо перейти к главному окну приложения в закладку „Проекты” и выполнить следующие действия:

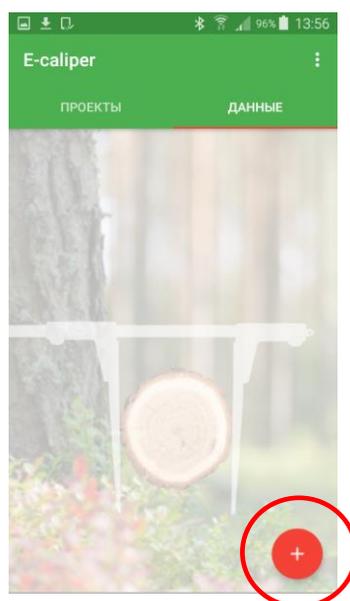


1. Выбрать проект (нажимая на серое пустое окно), в котором требуется добавить измерения

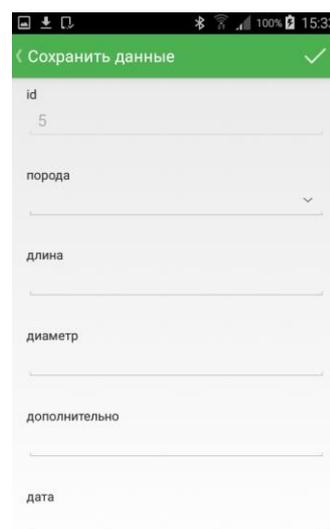
2. Нажать на указанный символ, далее выбрать группу



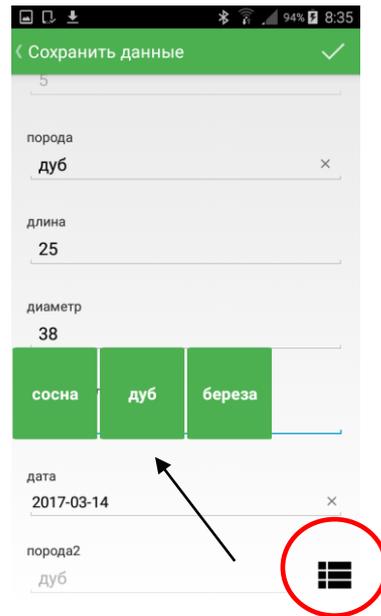
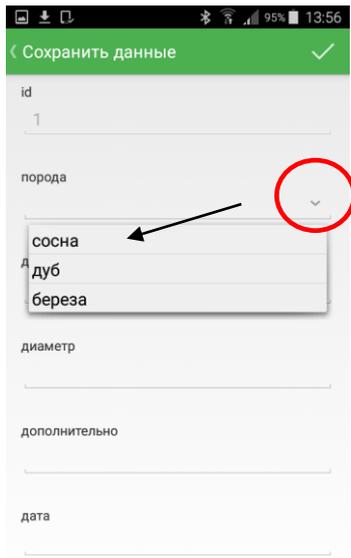
3. Нажать закладку „Данные”



4. Нажать на указанный символ, чтобы добавить новое измерение.

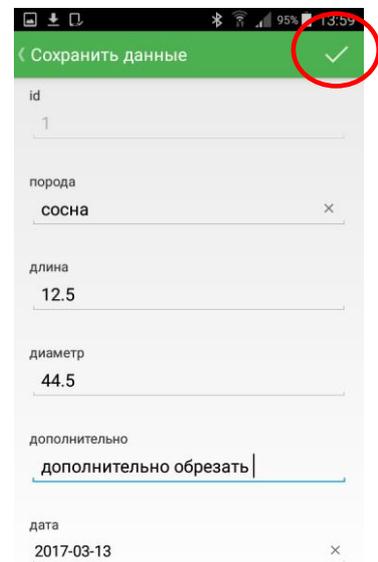
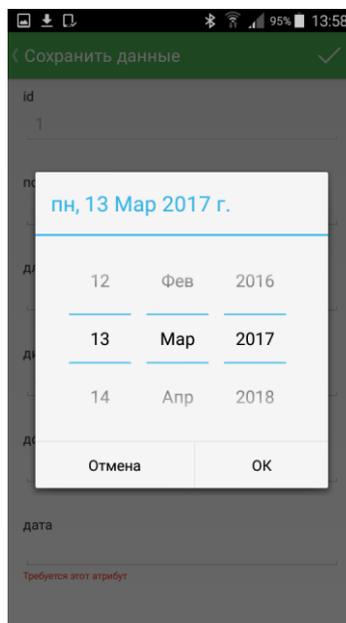
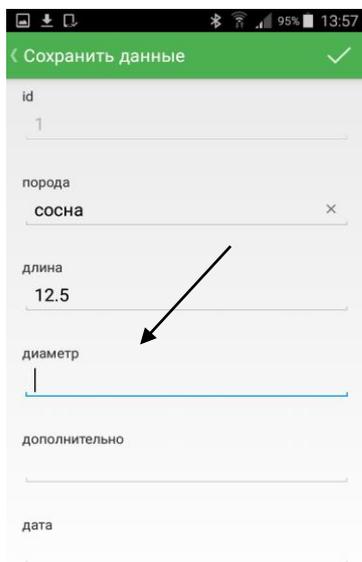


5. Заполнить поля



6. Выбор вида.

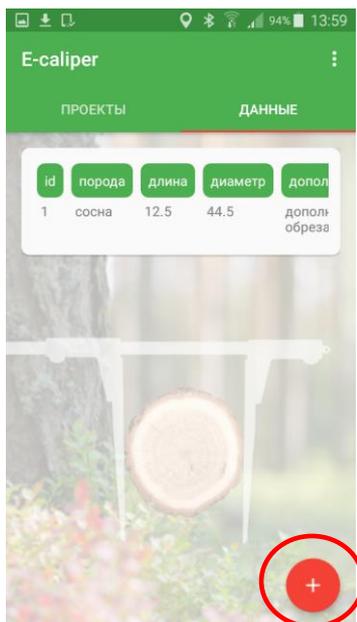
На рисунке с левой стороны показан тип „Словарь”, рисунок с правой - тип „Grid dictionary”. Нажать на указанный символ, после выбрать нужный вид. Словари отличаются только графически. Можно выбирать тип словаря на этапе добавления нового атрибута (пункт 4.2.3, рис. 7)



7. Данные для поля диаметр (тип „мерная вилка”) пересылаются с мерной вилки Codimex E1 путем нажатия кнопки **ВЫСЛКИ ДАННЫХ** (пункт 2.2)

8. Заполнение остальных полей (дата)

9. Заполненные данные подтверждаем (выбрать указанный символ)

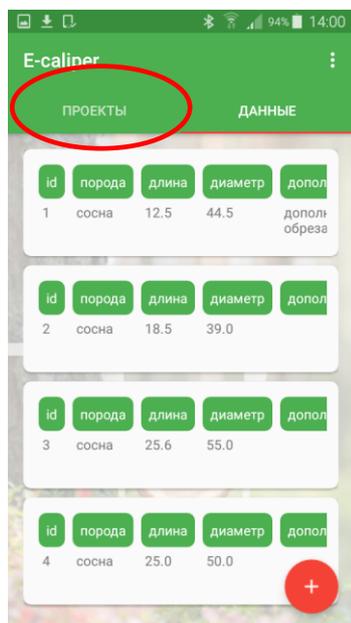


10. Первое записанное измерение. Выбрать указанный символ, чтобы добавить следующие измерения

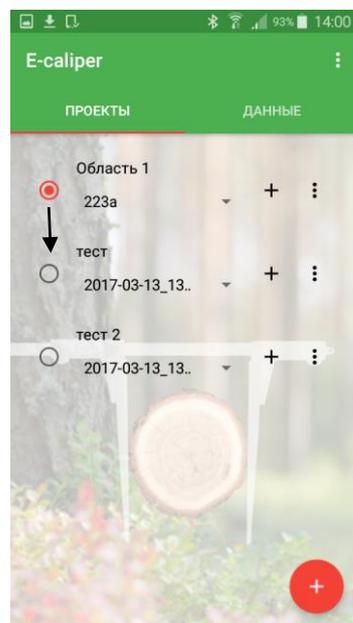


11. Пример записанных измерений

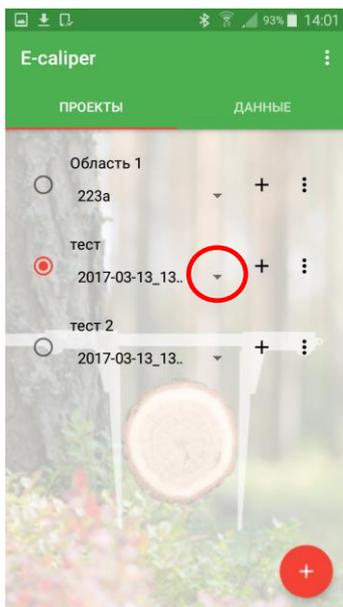
Для того, чтобы закончить измерения в текущем проекте и начать в другом, необходимо выполнить следующее:



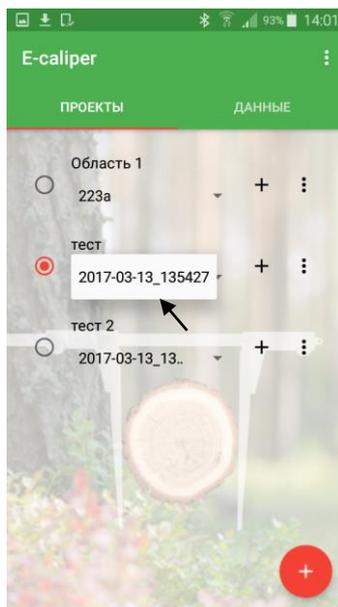
1. Выбрать закладку „Проекты“



2. Выбрать другой проект, в котором происходят измерения



3. Нажать на обведенный символ



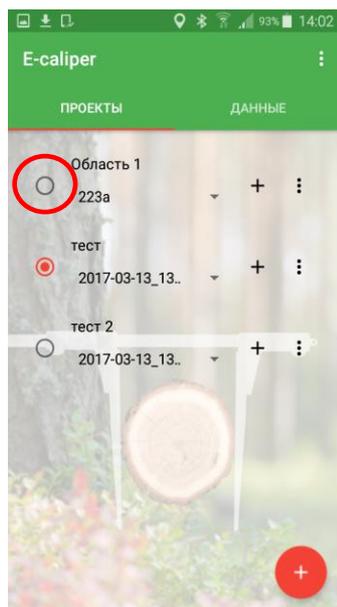
4. Выбрать нужную группу, нажать „Данные“



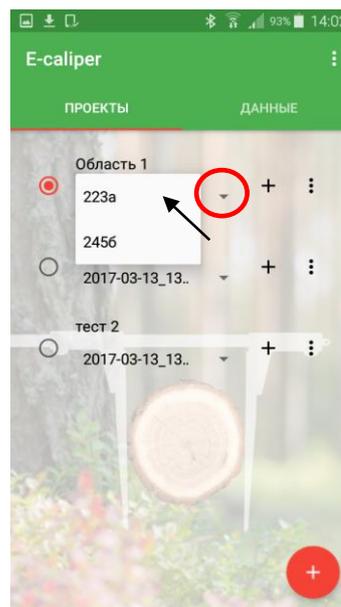
5. Для добавления новых измерений нажать на красный плюс (обведен кружком)

4.3.1 Результат, редактирование, удаление измерений

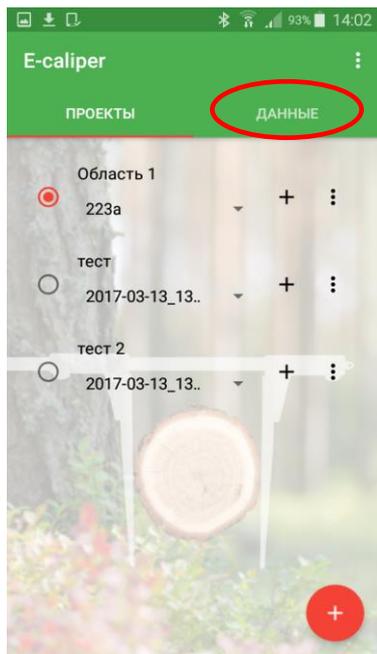
Для того, чтобы проверить результат (напр., точность) проведенных измерений, следует:



1. Выбрать проект (нажать на серый пустой кружок), в который хотим внести изменения



2. Выбрать указанный символ, далее выбрать группу



3. Выбрать закладку „Данные“

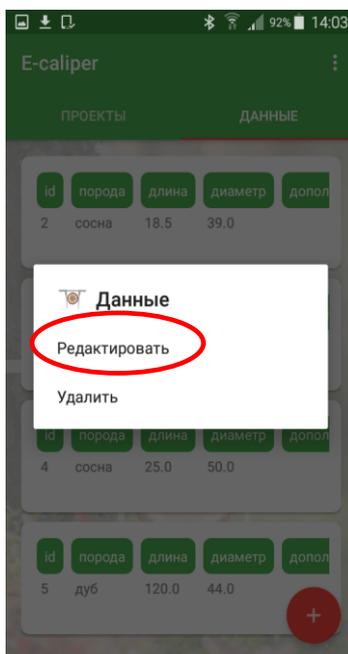


4. Список измерений можно перемещать по вертикали и проверять отдельные, перемещая по горизонтали

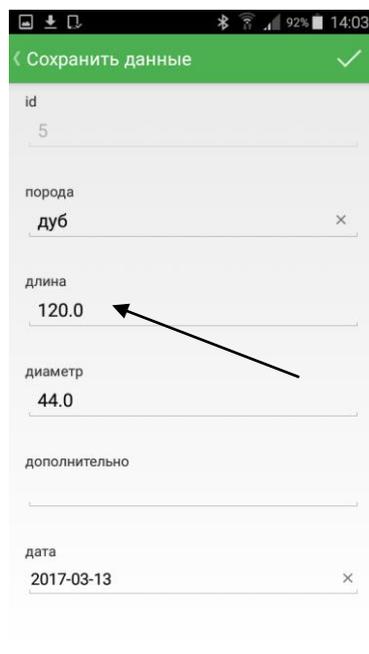
Для редактирования измерений необходимо выполнить следующие действия:



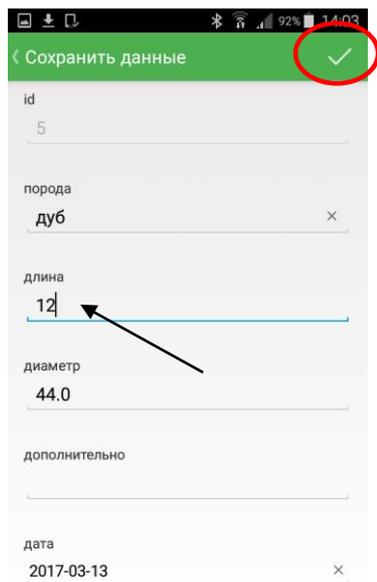
1. В списке измерений найти нужное и выбрать поле измерения



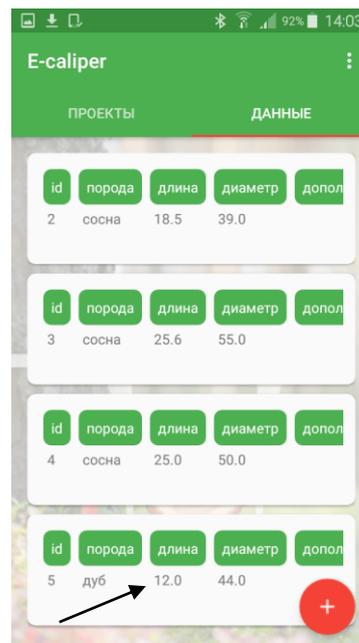
2. Нажать „Редактировать“



3. Найти поле, предназначенное для изменения, нажать на него

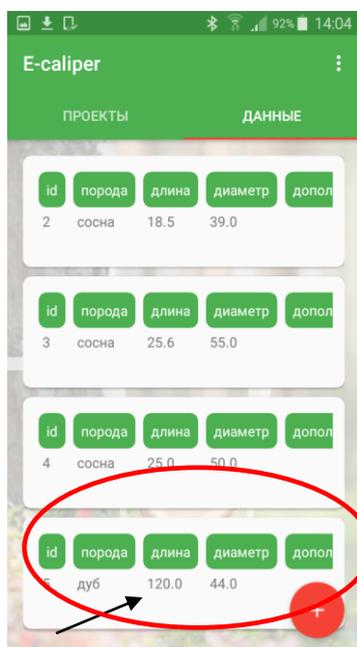


4. Изменить данные, нажать галочку (обведена кружком)

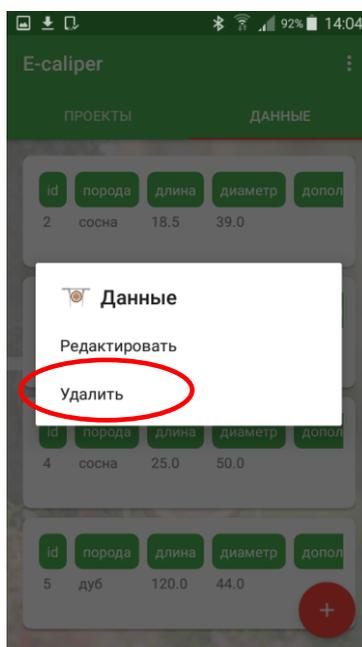


5. Данные изменены и сохранены

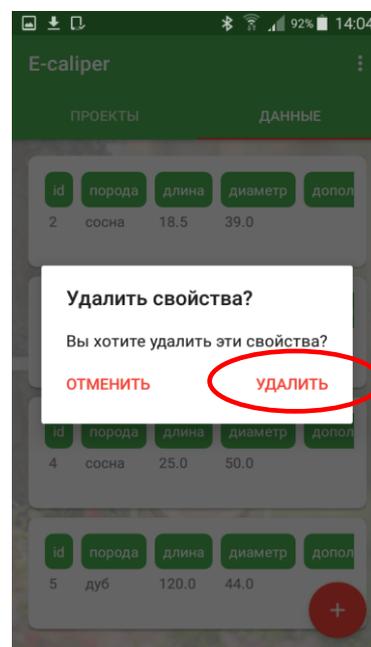
Для удаления измерений следует выполнить следующее:



1. В списке измерений найти, какое предназначено для удаления и нажать на него



2. Нажать „Удалить”

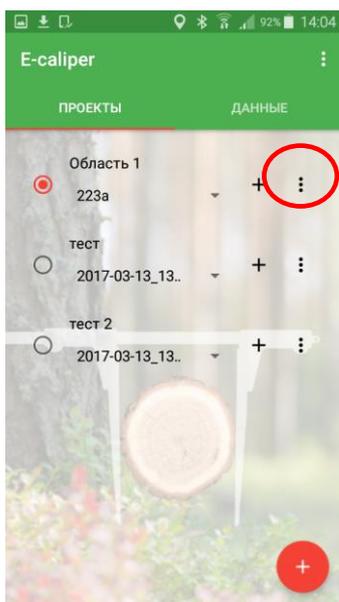


3. Нажать „Удалить”.
Измерение удалено

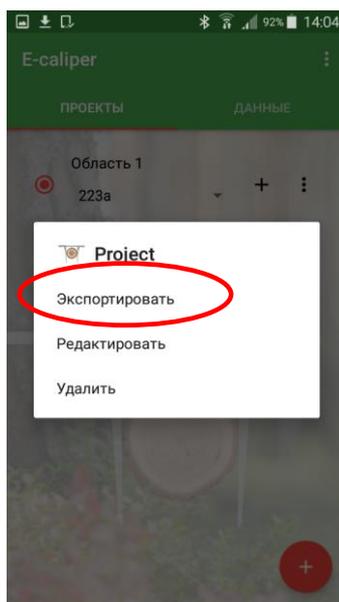
4.4 Экспорт данных

В приложении „E-caliper“ можно экспортировать данные со всех групп в рамках одного проекта или только выбранные группы. Для того, чтобы выполнить экспорт данных следует выполнить действия, указанные в приведенной ниже инструкции.

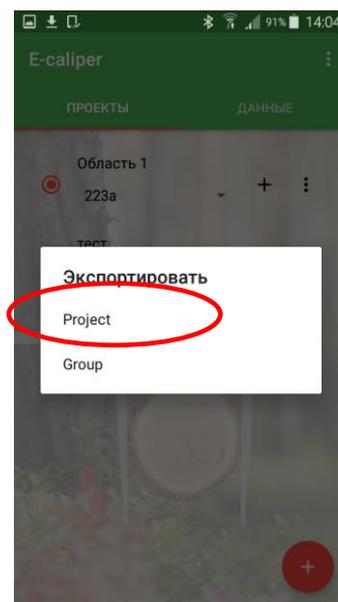
Инструкция по экспорту данных в рамках проекта



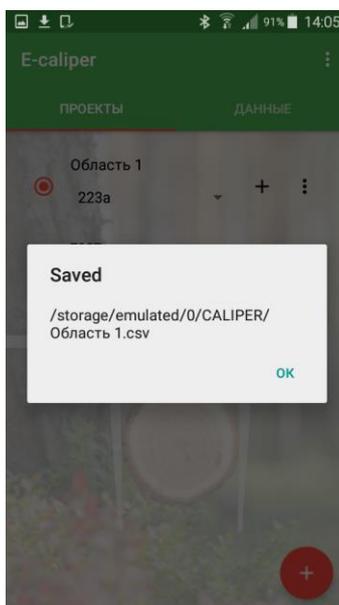
1. Выбрать проект, данные с которого будут экспортироваться. Нажать на обозначенный символ



2. Нажать „Экспортировать“

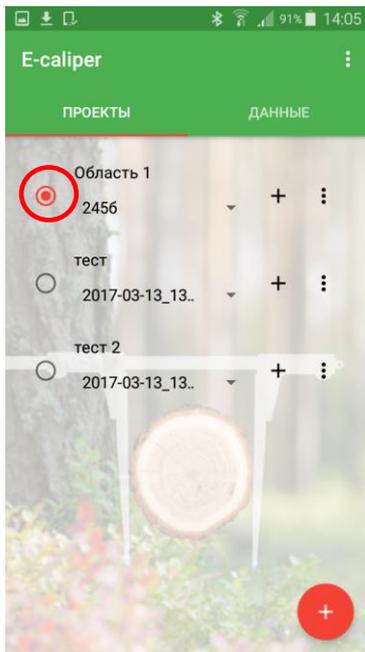


3. Нажать „Проект“

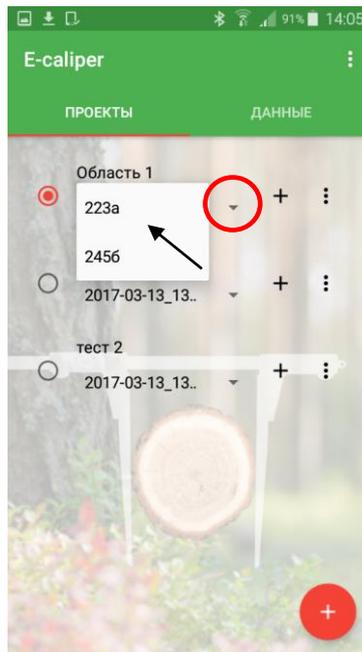


4. Данные экспортированы. Место расположения файла описана в п. 4.4.1

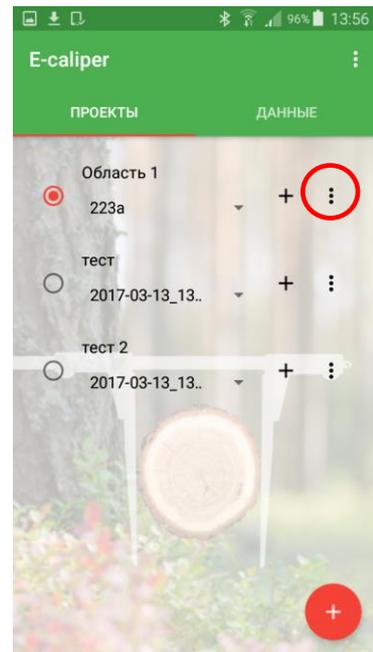
Инструкция по экспорту данных в рамках группы



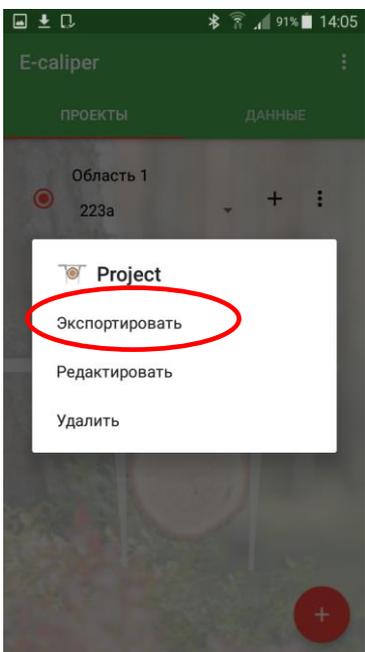
1. Выбрать проект, данные из которого будут экспортироваться



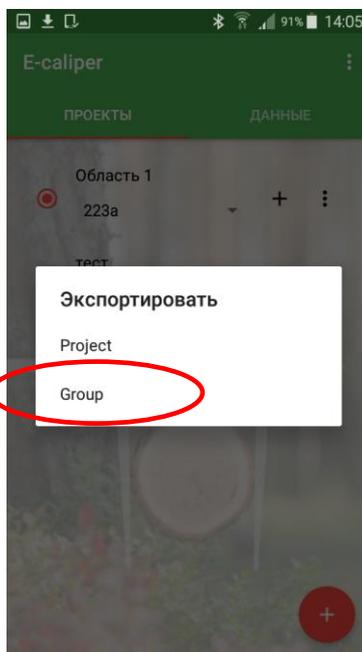
2. Нажать на указанный символ, далее выбрать группу



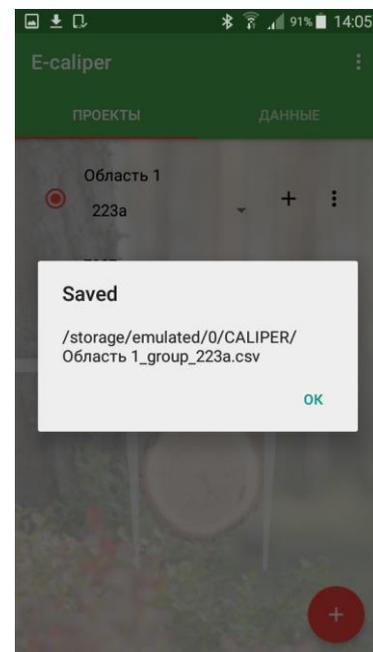
3. Выбрать обведенный символ



4. Нажать „Экспортировать”



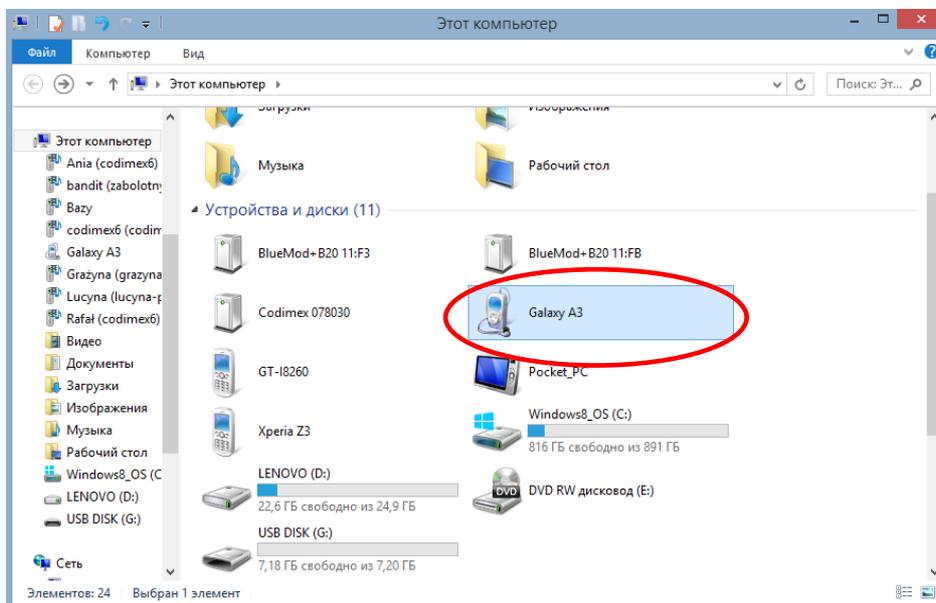
5. Нажать „Группа”



6. Данные экспортированы. Место расположения файла описана в пункте 4.4.1

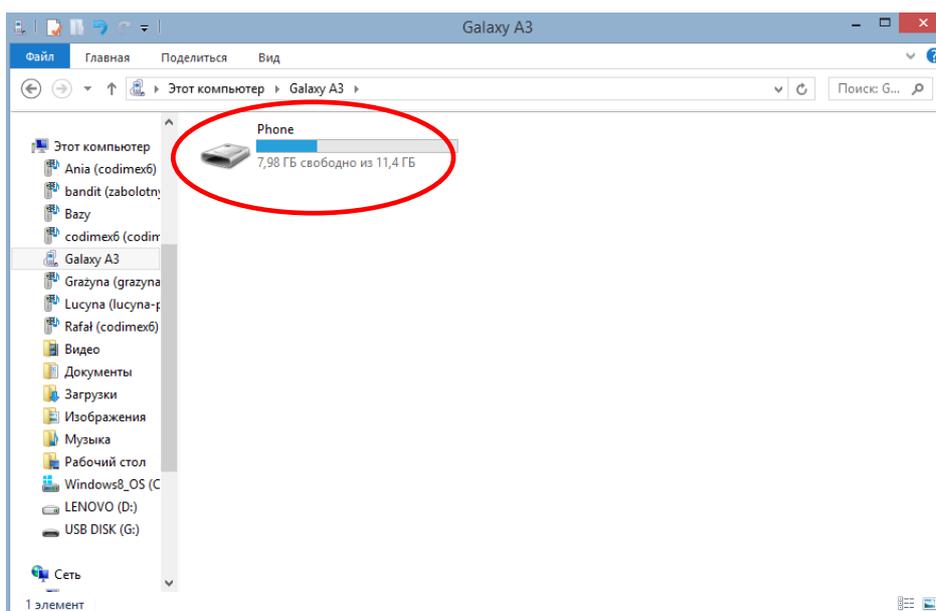
4.4.1 Локализация экспортированных данных

Для того, чтобы определить местонахождение и скопировать экспортированные данные, необходимо выполнить следующее:

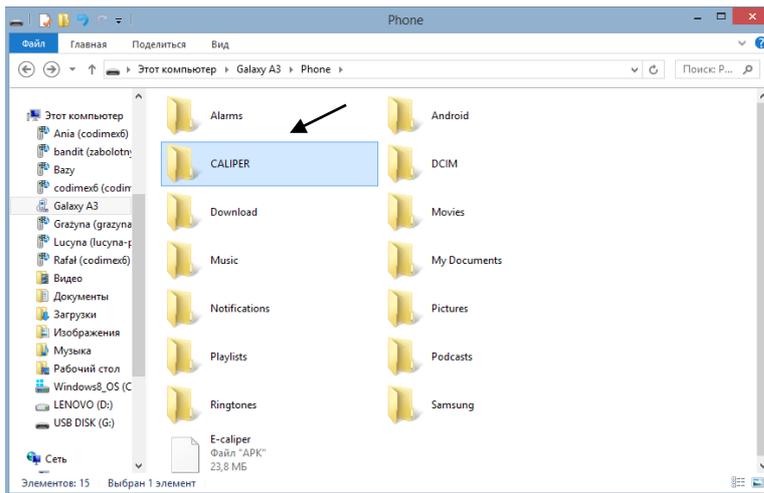


1. Подключить смартфон к компьютеру.

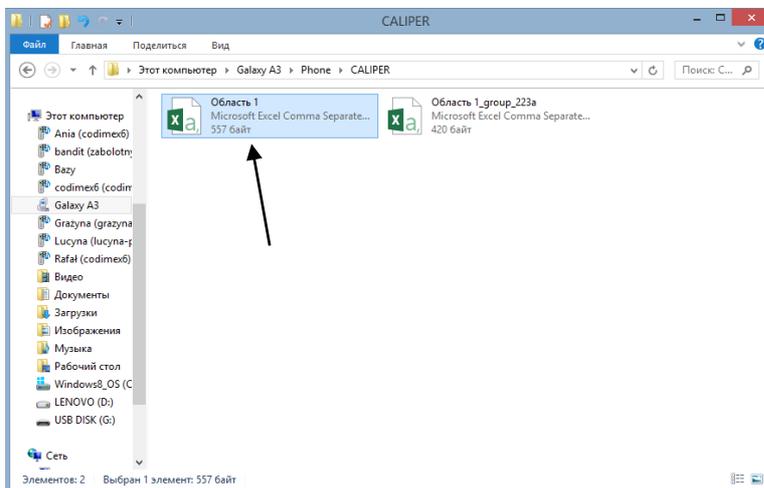
- Открыть на компьютере папку „Этот компьютер“.
- В папке „Этот компьютер“ найти иконку с названием смартфона.
- Открыть папку смартфона.



2. Далее следует открыть иконку с названием „Phone“.

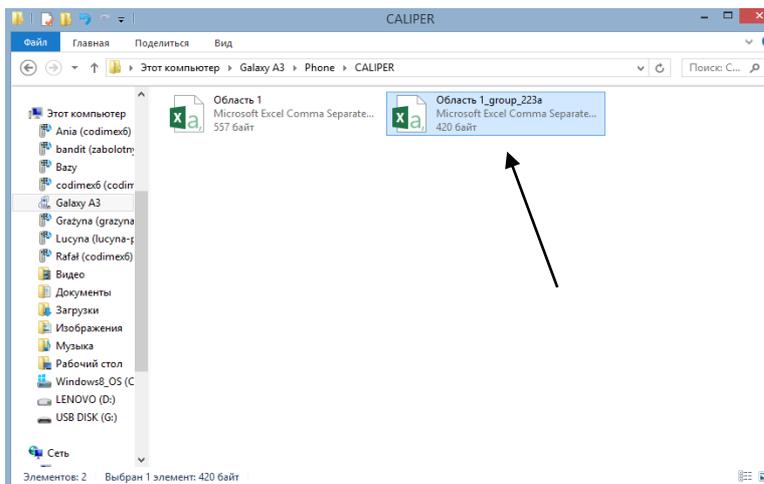


3. Открыть папку „CALIPER“.



4. Экспортированный файл проекта

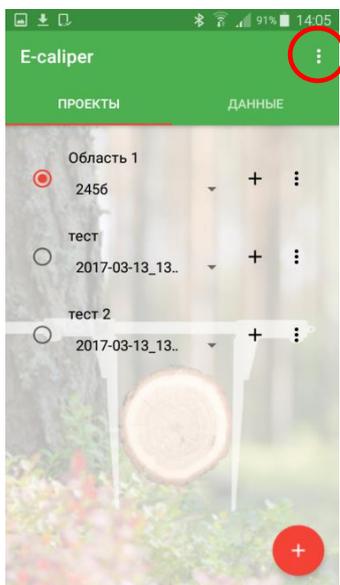
В папке „CALIPER“ найти файл с таким же названием как название проекта в приложении „E-caliper“.



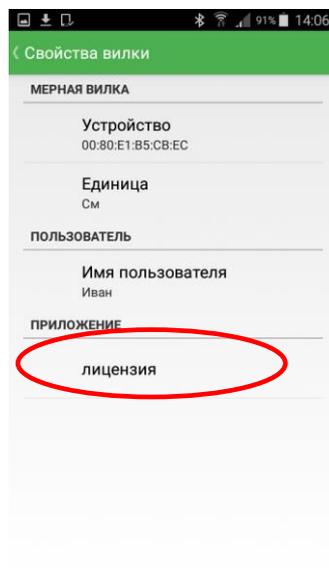
5. Экспортированный файл группы

В папке „CALIPER“ найти файл/файлы с таким же названием как название проекта с допиской „_группа_“ и названием экспортированной группы. Например, „область 1“ „область 1_group_223a“.

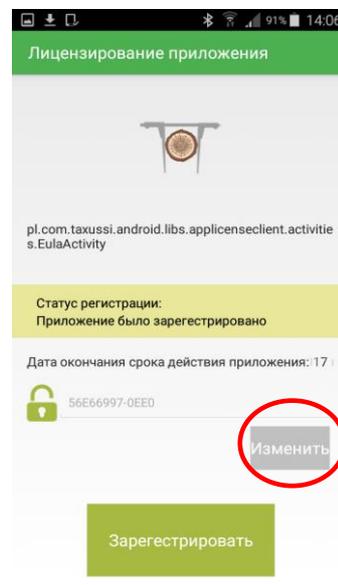
4.5 Активация полной версии



1. Открыть закладку настроек



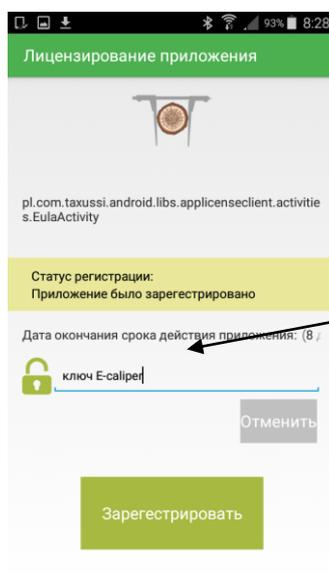
2. Нажать на закладку „Лицензия”



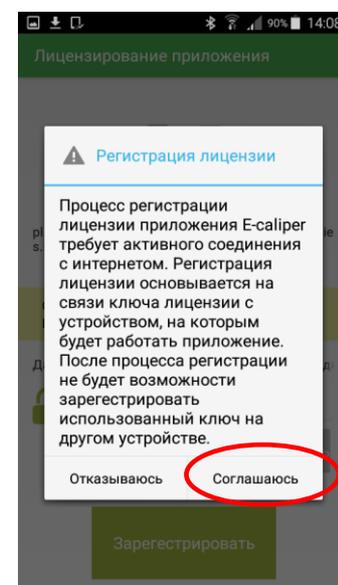
3. Нажать „Изменить”



4. Нажать на текущий ключ и удалить



5. Ввести новый ключ активации (пример), нажать „Зарегистрировать”



6. Нажать „Соглашаюсь”, вернуться в главное меню (кнопка „назад” смартфона)

После проверки лицензионного ключа у Вас будет полная версия приложения.

Лицензионный ключ находится на приложенном USB-носителе в файле под названием „ключ.txt“. Его можно также получить, связавшись с фирмой Codimex по телефону +48228619445 или написав на электронный адрес codimex@codimex.com.pl.

Лицензионный ключ привязывается только к одному устройству. Нельзя активировать приложение на нескольких устройствах при помощи одного ключа.

Внимание! Во время активации лицензионного ключа смартфон должен быть подключен к интернету.

В случае возникновения вопросов Вы можете связаться с нами:

e-mail: codimex@codimex.com.pl

tel. +48228619445